

# Championnat de France des Grandes Écoles

## A. Phase qualificative

### 1. Organisation générale

#### 1.1. Conditions de participation

Ce challenge est ouvert à tous les étudiants des Grandes Écoles adhérentes à la Conférence des Grandes Écoles.

#### 1.2. Inscription

Les étudiants devront s'inscrire auprès du directeur de la compétition, sur le site dédié à cet effet au plus tard 3 jours avant chaque tournoi. L'inscription est gratuite. Le joueur devra communiquer son nom son prénom, le nom de son école ainsi qu'un numéro de téléphone et une adresse de courriel de contact.

Le directeur du tournoi enverra 48h avant chaque tournoi, le lien du tournoi ainsi que le mot de passe pour s'y inscrire.

### 2. Organisation de la compétition

#### 2.1. Identification

Chaque joueur devra communiquer au directeur de la compétition son identifiant <https://lichess.org/>.

#### 2.2. Cadence

Toutes les parties se joueront à la cadence 5' + 2 secondes par coup.

#### 2.3. Calendrier

La compétition se déroulera en 3 tournois individuels au rythme d'un tournoi par mois selon le calendrier suivant :

Tournoi 1 : mardi 29 janvier à 20h

Tournoi 2 : mardi 26 février à 20h

Tournoi 3 : mardi 26 mars à 20h

### 3. Déroulement des tournois

#### 3.1. Déroulement des tournois

Au début du tournoi, les joueurs sont appariés en fonction de leur classement Elo.

Dès que vous avez terminé votre partie, retournez à la page d'accueil du tournoi : vous serez alors apparié avec un joueur qui possède un classement proche du vôtre. Cela garantit un temps d'attente minimum entre les parties. Toutefois vous pouvez ne pas affronter tous les autres joueurs du tournoi avec cette manière d'apparier les joueurs.

Jouer vite et retourner à la page d'accueil du tournoi permet de jouer plus de parties et de gagner plus de points.

Vous devez jouer votre premier coup dans les 20 secondes. Si vous ne jouez pas de coup durant ce laps de temps, la partie sera considérée comme perdue par forfait. Faire match nul en moins de 10 coups ne rapportera aucun point pour les joueurs.

### **3.2. Points de parties**

Une victoire rapporte 2 points. Un match nul 1 point, et une défaite zéro point.

Si vous gagniez deux parties consécutivement, vous commencerez une série de points qui comptent double. Cela est représenté par une icône en forme de flamme. Les parties qui suivent compteront alors double tant que vous gagnez. Autrement dit, une victoire vaudra 4 points, un match nul 2 points et une défaite toujours zéro point.

### **3.3. Classement**

Le tournoi possède un compte à rebours. Lorsqu'il atteint zéro, le classement actuel du tournoi est figé et le vainqueur du tournoi est annoncé. Les parties en cours doivent quand même être terminées, mais ne comptent plus pour le tournoi.

A l'issue du tournoi, un classement par équipe est effectué en additionnant les points obtenus par les 3 meilleurs joueurs d'une même école.

## **4. Places qualificatives**

Seront qualifiés pour le week-end final du championnat de France des Grandes Ecoles les 27-28 Avril 2019 :

- Les 15 meilleures équipes à l'issue des 3 tournois qualificatifs
- Les 30 meilleurs résultats individuels hors équipe

## **B. Week-end final**

### **1. Organisation générale**

#### **1.1. Conditions de participation**

Le Championnat de France des Grandes Écoles de parties rapides est ouvert à tous les étudiants des Grandes Écoles adhérentes de la Conférence des Grandes Écoles qualifiés via la phase qualificative (A) ainsi que 10 invités par la FFE.

#### **1.2. Déroulement de la compétition**

Elle se déroule en une phase unique sur un week-end.

## 2. Organisation de la compétition

### 2.1. Durée

Le Championnat se joue en neuf rondes, sur deux jours. 6 rondes le samedi après-midi 27 avril et 3 rondes le dimanche 28 avril, le matin.

### 2.2. Cadence

Pour toutes les parties : deux fois quinze minutes avec ajout de 2 secondes par coup.

### 2.3. Homologation

Les résultats sont comptabilisés pour le classement Elo rapide FIDE. L'arbitre principal fera la demande d'homologation.

### 2.4. Appariements

Le championnat se joue au système suisse.

Le classement utilisé est le dernier classement rapide national ou FIDE publié ; à défaut le dernier Elo publié le remplacera.

### 2.5. Classement

Le classement est établi au total des points marqués, suivant le barème :

- gain : 1 point,
- nul : ½ point,
- perte : 0 point.

En cas d'égalité pour le titre de champion de France individuel, les deux premiers de la grille américaine s'affrontent lors d'un match aller-retour en blitz de 3'+2seconde. En cas d'égalité, un blitz Armageddon (5 minutes pour les blancs contre 4 minutes pour les noirs, incrément de 2 secondes à partir du 60<sup>ème</sup> coup) sera organisé.

Pour les autres places, le départage se fait au Buchholz tronqué.

### 2.6. Prix et titres

Les joueurs classés 1, 2, 3 selon le § 2.5 reçoivent chacun un prix.

Le titre de Champion de France des Grandes Écoles individuel est attribué au vainqueur du classement général.

Le titre de Champion de France des Grandes Écoles par équipes est attribué aux trois meilleurs compétiteurs d'une même École. En cas d'égalité, c'est l'équipe dont la somme des performances est la plus grande qui remporte le titre.

## 3. Arbitrage

Le Championnat est arbitré par un arbitre fédéral 1, 2 désigné par le Président de la Fédération sur proposition de la Direction Nationale de l'Arbitrage. L'arbitre principal est chargé de veiller au bon déroulement de la compétition de transmettre les résultats du tournoi au directeur de la compétition et de diffuser les résultats sur le site de la FFE.