

MASTERCLASS FFE DU 8 FEVRIER 2019

A RETENIR

L'ATTAQUE EST-INDIENNE

L'attaque Est-Indienne est un schéma de jeu pour les Blancs, dont la configuration de pièces rappelle celle de la défense Est-Indienne. Elle peut commencer par 1.e4 mais aussi par 1.Cf3. Il existe de nombreux ordres de coups différents pouvant parfois transposer, et les Noirs ont plusieurs défenses possibles.

- Avec 1.e4 elle permet surtout d'affronter la Française et la Sicilienne (voire la Caro-Kann).
- Elle mène principalement à des centres fermés, parfois semi-ouverts (mais rarement à un centre bloqué de type défense Est-Indienne).
- Les plans sont souvent typiques des positions fermées, avec jeu sur les ailes et manœuvres de pièces.
- Un point commun avec la défense Est-Indienne (couleurs inversées) est que les Blancs attaquent souvent le petit roque et les Noirs à l'aile-Dame.
- Il faut tenir compte des modifications structurelles centrales : e5/exd5 ; f6/dxe4.
- Ayez en tête pour votre progression globale d'étudier également les grands schémas de la défense Française (3.Cc3 et 3.Cd2) et de la Sicilienne ouverte (2.Cf3 3.d4).

LA PERCÉE DE PION EN FINALE

- Un pion passé est un pion qui n'a pas de pion adverse pouvant le gêner dans son avance vers la promotion, ni sur sa colonne, ni sur les colonnes adjacentes.
- Un pion candidat est un pion qui n'a pas de pion adverse pouvant le bloquer sur sa colonne mais qui peut être gêné par un pion ennemi sur une colonne adjacente.
- La percée de pion en finale a pour but la création d'un pion passé en faisant entrer en contact deux groupes de pions ennemis et cela même si l'on ne dispose pas de majorité.
- La création d'un pion candidat est souvent une étape intermédiaire avant l'apparition d'un pion passé.
- La percée de pion s'appuie sur l'avantage d'espace, l'éloignement des pièces adverses et implique fréquemment des sacrifices.
- Le double Levier est recherché pour briser le blocage adverse et ainsi forcer l'apparition d'un pion passé ou candidat.

PROGRESSER PAR L'ANALYSE

L'une des clés de la progression aux échecs est : soyez curieux !

Voici 4 façons de progresser :

- étudier (du matériel déjà commenté : livres, articles, vidéos, etc.)
- jouer (entraînement, compétition)
- résoudre (exercices tactiques, exercices divers, études, etc.)
- analyser (toutes sortes de parties et de positions)

Quelques conseils pour analyser :

- variez les sources (parties anciennes, récentes, avec écart elo, en direct, vos parties, etc.)
- variez les secteurs du jeu (ouvertures, milieux de jeu, finales)
- désactivez TOUJOURS l'ordinateur (ne l'utiliser que comme un vérificateur après coup)
- analysez seul ou à plusieurs
- essayez d'utiliser un échiquier physique (au moins partiellement)
- prenez des notes (variantes et phrases) et conservez-les (voire partagez-les !)

Comment bien analyser ses parties

Il est très important pour un joueur qui veut progresser d'analyser toutes ses parties lentes et du mieux possible. Voici quelques conseils.

L'analyse en général :

- repérer les erreurs et essayer d'expliquer leurs causes
- proposer de meilleurs coups à la place
- mettre les coups qu'on a hésité à jouer
- analyser d'abord sans l'ordinateur et seulement en dernier avec son aide
- ne pas oublier d'essayer d'améliorer aussi le jeu de l'adversaire

A propos de l'ouverture :

- indiquer les principales alternatives théoriques
- si possible chercher et citer des parties de Grands Maîtres
- faire un petit bilan de l'ouverture (réussie ou non pour les 2 joueurs ?)
- rechercher des améliorations possibles, de nouvelles idées

Autres conseils :

- faire des commentaires ! C'est beaucoup mieux avec des phrases qui expliquent ce qu'il se passe, les idées, les erreurs, les plans, etc. On peut aussi expliquer comment on a réfléchi pendant la partie, pourquoi on a pris telle décision, etc.
- il est intéressant pendant la partie de noter les temps de réflexion restants des 2 joueurs. On peut le noter de temps en temps, par exemple lorsqu'un joueur passe beaucoup de temps sur un coup, ou si on ne l'a pas noté depuis plusieurs coups. A l'analyse on peut observer à quels moments de la partie on a pris trop de temps ou pas assez, expliquer pourquoi et comment s'améliorer.
- Essayer de faire une conclusion de l'analyse : dire ce qu'on peut apprendre de la partie, les erreurs à ne pas refaire, quel domaine on doit travailler pour la suite, etc.