



fédération  
française  
des échecs

**SESSION DE  
JUN 2017**

**ANNALES  
DES  
EXAMENS  
D'ARBITRES  
FEDERAUX**

Direction Nationale de l'Arbitrage

---

L'intelligence du jeu,   
l'émotion du sport

## TABLE DES MATIERES

Statistiques de la session.....	3
<b>UV1</b> session de juin 2017.....	4
Corrigé UV1 .....	15
<b>UV1bis</b> session de juin 2017 .....	16
Corrigé UV1bis.....	25
<b>UV2 session</b> de juin 2017 .....	26
Corrigé UV2 .....	29
<b>UV Jeunes</b> session de juin 2017.....	36
Corrigé UV Jeunes .....	41
Informations de contact .....	42



### Attention ! Note importante !

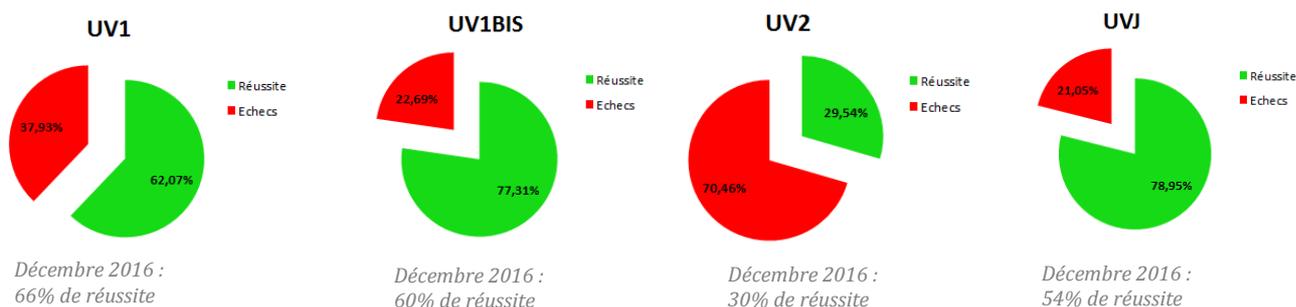
**Les réponses sont basées sur les règles et règlements en application au moment du passage de l'examen (règles fédérales en vigueur pour la saison 2016-2017, règles du jeu du 1<sup>er</sup> juillet 2014).**

## STATISTIQUES DE LA SESSION

**197 candidats** se sont présentés à la session d'examen pour au moins une épreuve (soit le double de la session de décembre 2016) pour **298 épreuves** passées. Le taux moyen de réussite de la session est de **64%** (toutes épreuves confondues) soit 8 points de plus que la session de décembre.

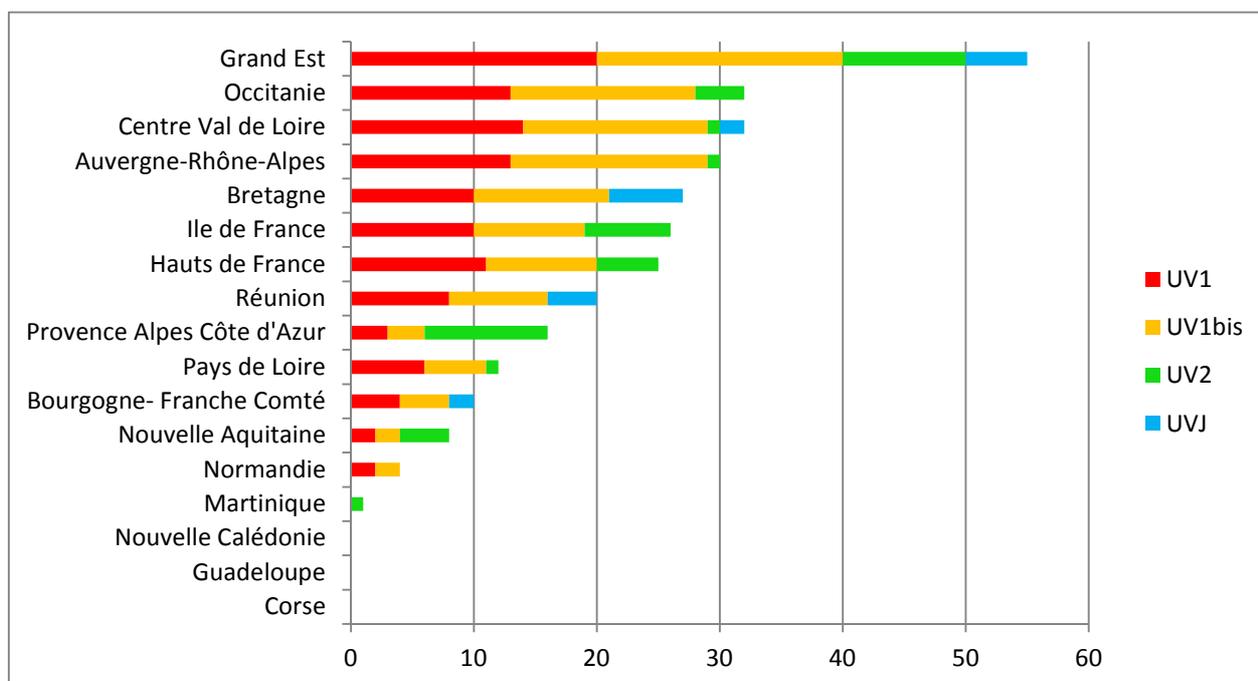
L'unité de valeur 2 reste l'épreuve la plus sélective avec 30% des candidats admis.

### Taux de réussite



### Participation par ligue

35 centres d'examen ont été ouverts au sein de 14 ligues. La DNA tient à remercier l'ensemble des acteurs qui ont rendu cette session possible : clubs, DRA, bénévoles – sans oublier les rédacteurs des sujets et les correcteurs.



Trois ligues ont un taux de réussite supérieur à 90% : Martinique (100%), Normandie (100%) et Bretagne (93%).

## UV1 SESSION DE JUIN 2017

*Durée : 2 heures*

Pour les épreuves tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant les épreuves.

**Entourer la bonne réponse pour ceux qui répondent en version papier ou passer la bonne réponse en couleur pour ceux qui répondent en version informatique**

Pour chacune des questions, plusieurs propositions de réponses peuvent être correctes.

**80 % des points requis pour être reçu**

**QUESTION 1 :** Dans une finale Roi + Dame contre Roi en cadence lente avec incrément de 30 secondes, un jeune a beaucoup de mal à conclure. Vous vous trouvez à côté de la partie et vous comptez les coups. 50 coups sans mouvement de pion ni prise de pièces sont dépassés. Personne ne dit rien. Que faites-vous ?

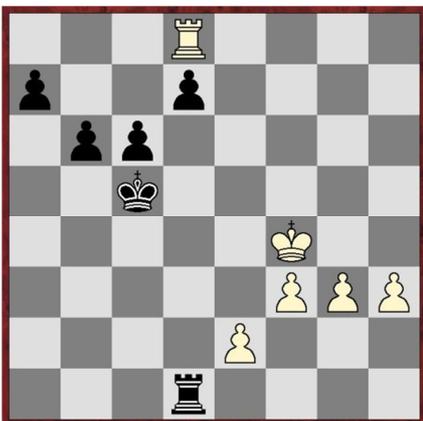
- A) Tant que les joueurs ne demandent rien, vous ne bougez pas
- B) Vous attendez patiemment pour appliquer le 9.6.b
- C) Il y a eu plus de 50 coups de fait sans mouvement de pion ni prise de pièce, donc vous déclarez la partie nulle

**QUESTION 2 :** En cadence 5 minutes + 3 secondes par coups, le conducteur des blancs joue un coup et appuie sur la pendule alors que son roi est en échec. Le conducteur des noirs vous signale le coup illégal. Que faites-vous ?

- A) On enlève 2 minutes aux blancs et on leur demande de changer leur coup. La partie reprendra avec le nouveau coup
- B) En supervision appropriée on ajoute 1 minute aux noirs s'il s'agit du premier coup illégal achevé
- C) Les noirs ont gagné la partie si le A4 s'applique

**QUESTION 3 :**

Cadence : 1h30 + 30"/coup.



Position après le coup 39 noir.

Les derniers coups de la feuille sont :

	Blancs	Noirs
40	T a8	T a1
41	T d8	T d1
42	T a8	T h1
43	T d8	T d1

Le conducteur des noirs a joué son coup, puis sur son temps demande la nulle par répétition de coups (même position après le coup noir 39, 41 et 43)

(C'est la position du diagramme)

**Question : Quelle est votre décision ?**

Réponses :

A : Demande de nulle acceptée.

B : Demande de nulle refusée.

**QUESTION 4 :**

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Voici la fin de la feuille de partie :

43. Cxe7 Fxe7 44. Rh3 Ta6 45. Rg3 Rf5 46. Rf3 Re6 47. Re4 Fa3 48. Rd4 Fc1 49. Rc4 Tc6 50. Rb5 Re7 51. Cc7 Re8 52. Ce8 Rf8 53. Cf6 Re8 54. Ch5 Rd7 55. Cg3 a5 56. Ch1 Re6 57. Fg8 Rd5 58. Fh7 Re5 59. Cf2 Rf5 60. Cd1 Rf6 61. Rb4 Re5 62. e6 Rf5 63. Ra5 Rf6 64. Rb4 Rf7 65. Ce6 Rf8 66. Cd1 Fe3 67. Cc6 Ff2 68. Ca7 Fe1 69. Rc3 Fa5 70. Rc2 Th6 71. Rc1 Th5 72. Fg8 Tf5 73. Fa2 Tf1 74. Fb1 Ta1 75. Fd3 Ta6 76. Fe2 Tb6 77. Fd1 Ta6 78. Fa4 Ta4 79. Rb2 Rg7 80. Rc2 Rf7 81. Rd2 Re7 82. Rc1 Rf8 83. Rc2 Rg8 84. Rc3 Fb6 85. Fe8 Fa7 86. Fh5 Fb8 87. Fe8 Fh2 88. Fd7 Fg1 89. Cc8 Ff2 90. Cb6 Rf1 91. Ca4 Re8 92. Cc3 Rd7 93. Ca2 Rc7 94. Cb4 Fe1 95. Rc2 Rb7 96. Rc1 Rc7 97. Rb2 Rd7 98. Rc2 b4 99. Rd2 Rd8

Les noirs viennent de jouer Rd8. Le conducteur des blancs arrête la pendule et demande la nulle en indiquant qu'il y a eu plus de 50 coups consécutifs sans prise de pièce.

**Question : quelle est la décision de l'arbitre ?**

- A) Demande de nulle refusée car l'arbitre ne peut pas donner de nulle sans accord mutuel en cadence Fischer.
- B) Demande de nulle refusée car un coup de pion a été joué.
- C) Demande de nulle refusée car une pièce a été prise.
- D) Demande de nulle acceptée.

**QUESTION 5 :**

Cadence : 15 min + 3''/coup.

C'est la dernière partie de la ronde lors d'un tournoi rapide.

L'arbitre se trouve donc à coté de la table de jeu. Un des 2 joueurs, au trait, arrête le pendule et demande la nulle car ça fait 3 fois que la même position vient d'apparaître sur l'échiquier.

Comme vous (arbitre) êtes là, vous avez vu effectivement les 3 positions identiques sous vos yeux.

**Question : Quelle est votre décision ?**

Réponses :

- A) Demande de nulle acceptée.
- B) Comme il n'y a pas de feuille de partie, la demande ne peut pas être acceptée. Elle est refusée.

### **QUESTION 6 :**

Cadence : 1h30 + 30''/coup

Au 66<sup>ème</sup> coup, un joueur vous demande la nulle pour 3 fois la même position. Son adversaire conteste. Vous commencez donc la reconstitution de la partie. Au cours de cette reconstitution, vous vous apercevez avec les joueurs qu'il y a eu un coup illégal (mouvement de cavalier illicite) au 22<sup>ème</sup> coup.

**Question : Que faites-vous ?**

Réponses :

- A) On continue la reconstitution, mais en ajoutant 2 minutes à l'adversaire de celui qui a fait le coup illégal.
- B) On arrête la reconstitution, la partie doit repartir en remplaçant le 22<sup>ème</sup> coup par un autre coup légal. On estime au mieux le temps des deux joueurs au 22<sup>ème</sup> coup et on ajoute 2 minutes à l'adversaire du fautif. Si un coup de cavalier légal est possible, le joueur est obligé de jouer son cavalier.
- C) Rien, on continue la reconstitution, les joueurs auraient du réclamer immédiatement au 22<sup>ème</sup> coup.
- D) On arrête la reconstitution, la partie doit repartir en remplaçant le 22<sup>ème</sup> coup par un autre coup légal. On ajoute 2 minutes à l'adversaire du fautif. Le joueur peut jouer n'importe quel coup légal (il n'est pas obligé de jouer le cavalier).

### **QUESTION 7 :**

Cadence : 15 min + 3''/coup.

Un joueur (MI) au trait vous appelle en indiquant que la position vient d'apparaître pour la 3<sup>ème</sup> fois. Il demande la nulle. Son adversaire (Elo à 2000 « seulement ») n'est pas d'accord. Il estime qu'il n'y a pas eu 3 fois la même position. Le MI vous indique alors que c'est parce que les 3 positions n'ont pas été consécutives et vous refait la partie entière (avec 3 positions identiques) sur un échiquier voisin, en arrivant à la position au moment de la demande.

Son adversaire n'est toujours pas convaincu, mais il est incapable de reconstituer la partie.

**Question : Quelle est votre décision ?**

Réponses :

- A) Comme il n'y a pas de feuille de partie, la demande ne peut pas être acceptée. Elle est refusée.
- B) Vous n'avez pas la preuve que la position s'est répétée 3 fois. La partie continue...
- C) Manifestement le joueur qui demande a bien la partie en tête, il semble de bonne foi. Vous accordez la nulle.

**QUESTION 8 :**

Cadence : 2 H/40 coup + 1H/KO.

Les noirs viennent d'achever un coup illégal, intervention de l'arbitre.

C'est le 1<sup>er</sup> coup illégal de la partie.

Voilà ce qu'indique la pendule au moment du coup illégal :

Blancs :	3.45	Noirs :	0.44
----------	------	---------	------

**Question : Qu'est ce que devra indiquer la pendule à la reprise du jeu ?**

Réponses :

A :	Blancs :	6.45	Noirs :	0.44
B :	Blancs :	5.45	Noirs :	0.44
C :	Blancs :	3.45	Noirs :	0.44
D :	Blancs :	3.45	Noirs :	0.22
E :	Les noirs ont moins d'une minute, donc la partie est perdue.			

**QUESTION 9 :**

Cadence : 1h40 + 40 min (après 40 coups) + 30'' par coup.

Un joueur a arrêté la pendule et vous indique qu'une position identique vient d'apparaître pour la 3<sup>ème</sup> fois. Il demande la nulle. Vous prenez donc les feuilles de parties pour reconstituer la partie. Au cours de la reconstitution, avant d'arriver à la fin, le joueur qui a demandé change d'avis et vous indique qu'il souhaite finalement continuer la partie.

**Question : que faites-vous ?**

Réponses :

- A) Place au jeu : comme vous n'êtes pas allé jusqu'au bout, la partie n'est pas terminée. Le joueur a le droit de changer d'avis et la partie peut reprendre.
- B) Trop tard ! Quand la demande est faite, elle ne peut pas être retirée.

**QUESTION 10 :**

Cadence : 1h30 + 30''/coup

En passant, vous repérez un roi en échec avec trait à l'adversaire. Les feuilles de partie montrent que le Roi est en échec depuis une bonne dizaine de coups.

**Question : Que faites-vous ?**

Réponses :

- A) Vous demandez au joueur de parer l'échec lors de son prochain coup. Vous ne modifiez pas les pendules parce que l'adversaire n'a rien demandé.
- B) Vous demandez au joueur de parer l'échec lors de son prochain coup. Vous rajoutez 2 minutes à la pendule de l'adversaire.
- C) Rien, c'est aux joueurs de le voir, vous auriez mieux fait de rester assis à votre table !
- D) Vous arrêtez la partie pour la reconstituer jusqu'au coup illégal. La partie repartira alors depuis ce coup là.

**QUESTION 11 :**

Cadence : 1h30 pour 40 coups puis 30 min plus 30 secondes par coup dès le premier coup.

Les noirs viennent de faire un coup illégal, vu immédiatement et rétabli tout de suite.

C'est le 1<sup>er</sup> coup illégal de la partie.

Voilà ce qu'indique la pendule après que les noirs ont validé leur 22<sup>e</sup> coup qui est illégal :

Blancs 35 : 45 et 22 coups      Noirs 32 : 12 et 22 coups

**Que devra indiquer la pendule à la reprise du jeu ?**

- A) Blancs 37:45 et 22 coups      Noirs : 32:12 et 21 coups
- B) Blancs : 37:45 et 22 coups      Noirs : 31:42 et 21 coups
- C) Blancs : 37:45 et 21 coups      Noirs : 32:12 et 21 coups
- D) Blancs : 35:15 et 22 coups      Noirs : 32:12 et 22 coups

**QUESTION 12 :**

Cadence : 90 min + 30''/coup.

Qu'arrive-t-il si le 75<sup>ème</sup> coup sans prise ni mouvement de pion est un mat ?

La partie est terminée mais ...

**Question : Quelle est votre décision ?**

- A) Le mat prime, ce joueur a gagné.
- B) Partie nulle, c'est le partage du point.
- C) On doit tenir compte des deux facteurs. Le score est donc 1/2 – 1.

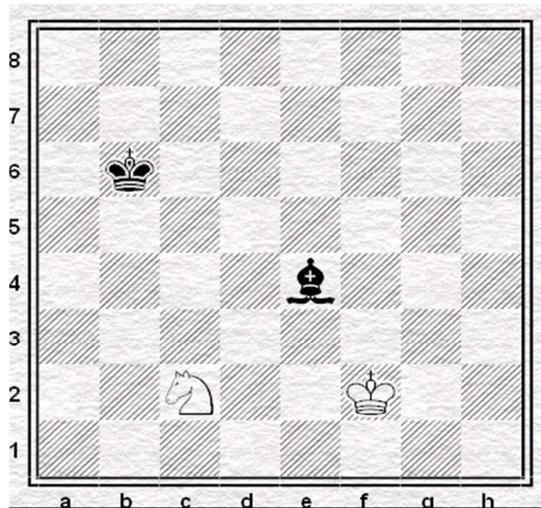
Et si le mat arrive au 76eme coup sans prise ni mouvement de pion avant que l'arbitre intervienne...

**Question : Quelle est votre décision ?**

- D) Le joueur qui a maté a gagné.
- E) C'est le partage du point.

**QUESTION 13:**

Vous venez de voir les Blancs jouer Cxc2 pour empêcher les Noirs d'aller a promotion et avant d'achever leur coup ils tombent au temps. Les Blancs réclament la nulle, c'est un nul théorique évident.



**Quelle est votre décision ?**

- A) match nul pour position morte
- B) gain noir

**QUESTION 14 :**

Le conducteur des « Noirs » réclame votre présence au titre du 9.2. Après examen, la demande s'avère incorrecte. Voilà ce qu'indique la pendule au moment de la demande : Blancs 6.45 Noirs 4.26

Qu'indique la pendule à la reprise du jeu en cadence lente?

- A) Blancs 6.45 Noirs 2.26
- B) Blancs 6.45 Noirs 4.26
- C) Blancs 8.45 Noirs 4.26

Qu'indique la pendule à la reprise du jeu en cadence Blitz supervision appropriée?

- D) Blancs 6.45 Noirs 3.26
- E) Blancs 6.45 Noirs 4.26
- F) Blancs 7.45 Noirs 4.26

**QUESTION 15 :**

Cadence standard

Les blancs jouent Cxg5 et appuient sur la pendule. C'est leur 2eme coup illégal.

Quelle est votre décision ?

- A) 2mn de plus pour les Noirs et les Blancs doivent jouer leur Cavalier
- B) gain blanc
- C) gain noir
- D) partie nulle



**QUESTION 16 :**

Cadence : 1h30 + 30'' par coup.

Le conducteur des noirs vient d'abandonner au 55<sup>ème</sup> coup. Avant de signer les feuilles de partie, les deux joueurs se lancent dans l'analyse. Au cours de cette analyse, les deux joueurs s'aperçoivent que les blancs ont joué un coup illégal 6 coups avant la fin de la partie. Le conducteur des noirs demande que la partie soit reprise à la dernière position légale connue.

**Question : Que faites-vous ?**

Réponses :

- A) Comme le coup illégal a eu lieu moins de 10 coups avant la fin de la partie, la partie reprend à la dernière position légale connue. Vous ajustez les pendules.
- B) Comme les feuilles de matchs ne sont pas signées, la partie reprend à la dernière position légale connue. Vous ajustez les pendules.
- C) La partie est terminée donc vous validez le résultat : les blancs ont gagné.
- D) Les blancs ont fait un coup illégal : ils ne peuvent donc pas gagner la partie. La partie est nulle.

**QUESTION 17 :**

Cadence : 40 min + 10 secondes par coup.

Quelles sont les obligations de notation ?

- A) Comme c'est du Fischer, la notation est obligatoire en toute circonstance.
- B) La notation est obligatoire tant qu'au moins un des 2 joueurs à plus de 5 minutes à sa pendule.
- C) Chaque joueur est autorisé à ne plus noter dès que sa pendule indique moins de 5 minutes.
- D) La cadence est inférieure à 60 minutes ; la notation n'est jamais obligatoire.

**QUESTION 18 :**

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup.

Un des deux joueurs passe sous la barre des 5 minutes. Il arrête donc de noter.

Ensuite, après une série de coups rapides, il repasse au-dessus des 5 minutes. Son adversaire lui demande de reprendre la notation.

**Quelle est la règle ?**

- A) Si le joueur a plus de 5 minutes, il doit reprendre la notation, en laissant en blanc les coups qu'il a passé.
- B) Si le joueur a plus de 5 minutes, il doit recopier la feuille de son adversaire sur son temps pour remplir les coups manquants.
- C) Le joueur doit reprendre la notation si et seulement si son adversaire a noté tous les coups depuis le début de la partie, sans s'arrêter.
- D) Une fois qu'un joueur a arrêté de noter, il n'est pas obligé de reprendre la notation, même si son temps repasse au-dessus de 5 minutes.

**QUESTION 19 :**

Cadence : 1h30 + 30'' par coup.



Dans cette position, le conducteur des blancs a touché sa Dame.

**Question :** Quelles sont les conséquences ?

Réponses possibles :

- A) Aucune, comme il y a échec, le joueur peut bouger son Roi pour parer l'échec.
- B) Le joueur peut jouer ce qu'il veut pour parer l'échec, mais on ajoutera 2 minutes à son adversaire et on comptera un coup illégal pour le conducteur des blancs.
- C) Le joueur est obligé de jouer De3 ou De6.

**QUESTION 20:**

Le conducteur des « Noirs » a renversé son roi.

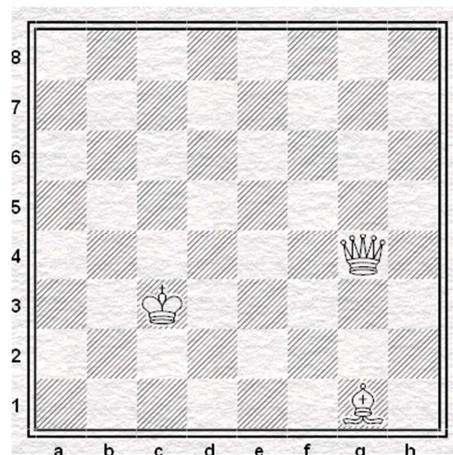
Où doit se trouver le roi pour appliquer l'article 5.1.a ?

- A) Sur la case « h2 »,
- B) Sur la case « f2 »,
- C) Sur la case « e3 »,

Le conducteur des « Noirs » a renversé son roi.

Où doit se trouver le roi pour appliquer l'article 5.2.a ?

- D) Sur la case « e1 »,
- E) Sur la case « a3 »,
- F) Sur la case « h1 »,



### QUESTION 21:

Cadence : 90 min + 30 sec. par coup.

Un joueur soupçonne un autre participant du tournoi de tricher.

**Question : Que faites-vous ?**

Réponses :

- A) Vous allez directement voir ce participant pour le fouiller illico presto.
- B) Rien. Encore un mauvais joueur qui se plaint de ses adversaires !
- C) Vous lui rappelez que c'est une accusation grave et qu'il doit remplir un formulaire FIDE officiel de plainte.
- D) Vous surveillez discrètement ce participant afin d'établir des preuves de la triche

### QUESTION 22:

Cadence : 1h30 pour 40 coups puis 30 min plus 30 secondes par coup dès le premier coup.

En crise de temps mutuel, vous êtes à côté de la partie, les blancs déclenchent la pendule de l'adversaire avec un pion en 8<sup>ème</sup> rangée. Il remplace ce pion par une dame juste après, sur le temps de l'adversaire.

Quelle est la décision de l'arbitre ?

- A) Comme la pendule a été enclenchée avec un pion en 8<sup>ème</sup> rangée, c'est à l'adversaire de choisir en quelle pièce le pion sera transformé.
- B) Le joueur qui vient de faire promotion ne pourra pas jouer sa dame dès le prochain coup, mais il devra attendre le coup suivant.
- C) Aucune. Rien ne l'interdit et en crise de temps, ça peut se comprendre.
- D) Ceci est assimilé à un coup illégal.

### QUESTION 23 :

Cadence : 20 min KO

Les noirs sont en échec et n'ont qu'une case pour leur Roi. Au prochain coup, les blancs materont en 1 coup. Le conducteur des noirs regarde la pendule et annonce le tombé de son adversaire.

**Question : Quel est le résultat ?**

Réponses :

- A) Gain noir au temps.
- B) Gain blanc, le mat prime toujours.
- C) Gain blanc seulement s'ils annoncent clairement leur intention de mater au coup suivant.
- D) Partie nulle.
- E) Partie nulle seulement si les blancs annoncent clairement leur intention de mater au coup suivant.

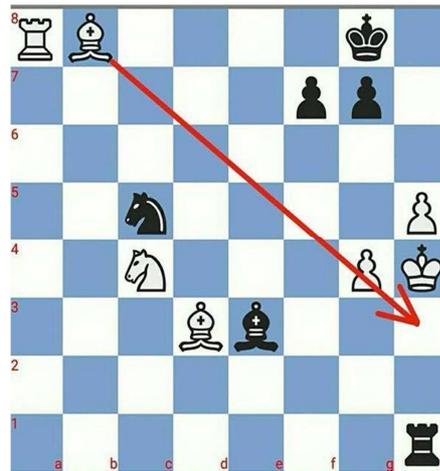
**QUESTION 24 :**

Vous arbitrez seul un tournoi Rapide avec 40 joueurs.  
Les blancs jouent Fb8-h3 et appuient sur la pendule.

Les Noirs réclament le gain.

**Quelle est votre décision ?**

- A) gain Noir
- B) partie nulle
- C) 2mn de plus pour les Noirs et les Blancs doivent jouer leur Fou



**QUESTION 25 :**

Blitz Armageddon de départage du Championnat de France. Vous êtes l'arbitre présent au bord de l'échiquier pour cette partie décisive mais des soucis techniques empêchent l'enregistrement électronique des coups et vous ne les notez pas non plus.

Les Blancs capturent une pièce Noire avec leur pièce mais juste en poussant la pièce noire et ainsi en n'enlevant pas la pièce capturée de l'échiquier. Les Blancs appuient sur la pendule.

Quelle est votre réaction immédiate après l'arrêt de la pendule ?

- A) C'est un coup illégal, les Noirs gagnent
- B) Selon les articles 7.4 et B.2, vous ajoutez 1mn aux Noirs pour pénaliser les Blancs

Malheureusement, vous n'intervenez pas et juste ensuite le drapeau des Noirs tombe. Maintenant les Noirs réclament le gain pour un coup illégal des Blancs.

Quelle est votre réaction ?

- C) Effectivement, il y a eu un coup illégal des Blancs, donc c'est match nul
- D) Les Noirs ont raison, ils gagnent
- E) Les Noirs sont tombés, les Blancs gagnent

**FIN**

## UV1 – JUIN 2017 – GRILLE DES RÉPONSES

QUESTION	REGLE	CADENCE	REPONSE	Article RDJ juin 2017	Article RDJ Juillet 2017	Commentaire	Taux Reussite
1	Cinquante coups	Lente	A - B	Art.9.3 / Art.9.6b	Art.9.3 / Art.9.6.2		50.00%
2	Coup illégal	Blitz	B - C	Art.B2 / Art. B/A4/A4b	Art.B2 / Art. B/A4/A4.2	Prendre en compte le cas de la supervision appropriée et le cas sans supervision	<b>28.45%</b>
3	Répétition	Lente	B	Art.9.2	Art.9.2		48.28%
4	Cinquante coups	Lente	B	Art. 9.3b	Art. 9.3.2		90.52%
5	Répétition	Rapide	A	Art. 9.2b	Art. 9.2b		94.83%
6	Répétition/coup illegal	Lente	B	Art.7.5 a et b	Art.7.5.1		77.59%
7	Répétition	Rapide	B	Art.9.2	Art.9.2		72.41%
8	Réglage pendule	Lente	B	Art. 7.5 b	Art.7.5.1 / 7.5.3.		97.41%
9	Demande de nulle	Lente	B	Art. 9.5	Art. 9.5.1		96.55%
10	Irrégularité	Lente	D	Art. 7.5	Art. 7.5.1		86.21%
11	Réglage pendule	Lente	B	Art. 7.5 b	Art.7.5.1 / 7.5.3.		44.83%
12	Soixante quinze coups	Lente	A - E	Art. 9.6	Art. 9.6.2		67.24%
13	Tombé	Lente	B	Art. 6.9	Art. 6.9		88.79%
14	Réglage pendule	Lente / Blitz	C – F	Art. 9.5 b / Art. B2	Art. 9.5 3 / Art. B2		82.76%
15	Coup illégal	Lente	D	Art. 7.5 b	Art. 7.5 3	Bien que ce coup soit le 2nd coup illégal, le conducteur des noirs ne peut gagner par une suite de coups légaux	<b>12.93%</b>
16	Fin de partie	Lente	C	Art. 5.1 b	Art. 5.1 2		84.48%
17	Notation	Rapide	D	Art. A1 et A2	Art. A1 et A2		73.28%
18	Notation	Lente	D	Art. 8.4	Art. 8.4		87.93%
19	Pièce touchée	Lente	C	Art. 4.3	Art. 4.3.1		98.28%
20	Position		C - F	Art. 5.1 / Art. 5.2	Art. 5.1.1 / Art. 5.2.1		93.10%
21	Triche	Lente	C - D	Art. B06	Art 12.2.7 & FIDE B06		54.31%
22	Promotion	Lente	D	Art. 7.5 a	Art. 7.5.2		89.66%
23	Tombé	Rapide	A	Art. 6.9	Art. 6.9		81.90%
24	Coup illégal	Rapide	B	Art. A.4 b	Art. A.4 b	Bien que ce coup soit le 1er coup illégal d'une partie rapide non supervisée de manière appropriée, le conducteur des noirs ne peut gagner par une suite de coups légaux	<b>9.48%</b>
25	Irrégularité	Blitz	B - E	Art. 7.4 et B2	Art. 7.4 et B2		<b>37.07%</b>

## UV1BIS SESSION DE JUIN 2017

*Durée : 2 heures*

Pour les épreuves tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant les épreuves.

*Mettre une croix devant les bonnes réponses pour ceux qui répondent en version papier ou passer les bonnes réponses en couleur pour ceux qui répondent en version informatique*

Pour chacune des questions, 3 à 6 affirmations sont indiquées. Plusieurs affirmations peuvent être correctes.

### Question 01

*Un arbitre jeune s'interroge sur le titre d'arbitre fédéral 4. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Un arbitre fédéral 4 âgé de moins de 18 ans ne peut officier que dans le cadre des compétitions jeunes                               |
| 2 | Un arbitre fédéral 4 peut arbitrer, en tant qu'arbitre principal, tous les matchs locaux, départementaux, régionaux.                 |
| 3 | Un arbitre fédéral 4 peut arbitrer, en tant qu'arbitre principal, toutes les coupes locales, départementales, régionales, fédérales. |
| 4 | Un arbitre fédéral 4 peut arbitrer, en tant qu'arbitre principal, toutes les compétitions jeunes .                                   |

### Question 02

*L'organisateur d'un tournoi s'interroge sur le rôle de l'arbitre. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | En début de tournoi, l'arbitre doit afficher dès que possible la liste ordonnée des joueurs par ordre alphabétique et par Elo décroissant, |
| 2 | la mise en place des pendules et feuilles de parties, incombe à l'arbitre  |
| 3 | L'arbitre est responsable de l'affichage des résultats   |
| 4 | Face à une décision de l'arbitre au cours du jeu, un joueur ne peut qu'obtempérer.   |

**Question 03**

*Un superviseur national doit vous rendre visite dans le tournoi que vous arbitrez. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Les superviseurs sont des arbitres fédéraux expérimentés bénévoles   |
| 2 | Un arbitre international ne peut pas être supervisé.   |
| 3 | Tout superviseur peut prendre l'initiative de superviser un arbitre même si aucune visite n'a été diligentée.      |
| 4 | Un superviseur régional est un cadre qui fait autorité en matière d'arbitrage, son action est limitée à sa région. |

**Question 04**

*Un joueur désirent devenir arbitre s'interroge sur la formation à l'arbitrage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Après la session d'examen suivant son stage, un stagiaire dispose de deux années pour devenir arbitre-fédéral.                                     |
| 2 | Le stage S4 est essentiellement axé sur l'enseignement des normes et des titres de la FIDE   |
| 3 | au moins une fois tous les 2 ans, chaque arbitre titré doit s'inscrire à un stage de formation continue  |
| 4 | Au bout de 4 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage S4 pour être réactivé |

**Question 05**

*Combien de rondes comporte un tournoi toutes rondes à 9 joueurs ?*

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1 | Le tournoi comporte 8 rondes  |
| 2 | Le tournoi comporte 9 rondes  |
| 3 | Le tournoi comporte 10 rondes |

**Question 06**

*Combien de parties joue le joueur n°1 dans un tournoi toutes rondes à 8 joueurs sans forfait ?*

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 | Ce joueur joue 7 parties |
| 2 | Ce joueur joue 8 parties |
| 3 | Ce joueur joue 9 parties |

**Question 07**

*Un joueur s'interroge sur les systèmes d'appariement autres que le système suisse. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Dans les tournois à plusieurs rondes au système Molter, l'ordre des joueurs ne doit pas être permuté.  |
| 2 | Pour apparier 4 équipes de 4 joueurs sans que les membres d'une même équipe ne se rencontrent entre eux on utilise le système de Scheveningen. |
| 3 | Un tournoi par élimination directe comportant 32 participants nécessite 6 rondes   |

**Question 08**

Lors d'un séminaire de formation continue, les arbitres révisent les systèmes de départage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Dans le calcul du Kashdan le gain vaut 4 points, la nulle 2 points et la perte 1 point.   |
| 2 | Le Sonneborn-Berger d'un joueur est donné par la somme des points des adversaires qui ont gagné contre ce joueur .                        |
| 3 | La Confrontation Directe consiste à départager 2 joueurs en leur faisant jouer 2 blitz en aller-retour.                                   |
| 4 | Pour départager des équipes de 4 joueurs le Berlin multiplie le résultat du 1er échiquier par 4, du 2e par 3, du 3e par 2 et du 4e par 1. |

**Question 09**

Vous arbitrez un match par équipe. Un joueur handicapé fait partie de l'une des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Un joueur d'échecs peut être pénalisé exceptionnellement sur un paramètre de temps du fait de son handicap.  |
| 2 | Si un joueur est incapable de lire les gros caractères, alors toutes les conditions de jeu doivent lui être lues avant le début de la partie                               |
| 3 | Un concurrent handicapé a le droit de placer son matériel avec une orientation particulière si cela ne désavantage pas son adversaire.                                     |
| 4 | Dans un tournoi de plus de 9 rondes, un joueur peut refuser, pour une seule ronde, de jouer avec un autre joueur pour une raison fondée sur un handicap de son adversaire. |
| 5 | Si un concurrent ne peut pas appuyer sur sa propre pendule, un assistant devra être disponible si l'adversaire n'est pas disposé à le faire.                               |

**Question 10**

Votre président de club s'intéresse aux règles générales. Parmi les propositions suivantes, indiquer celles qui sont correctes.

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Pour les compétitions scolaires, la partie sera perdue après le 5e coup illégal achevé.  |
| 2 | Les jeunes joueurs (petits-poussin à junior) ne doivent payer, au maximum, que 25% des droits d'inscription.   |
| 3 | Dans les tournois A, l'inscription est gratuite pour les membres de l'équipe de France Féminine, sous réserve que l'organisateur ait été prévenu au moins 48 heures avant le début du tournoi. |
| 4 | Les demandes d'homologation doivent se faire en ligne, sur le site de la FFE, à la rubrique mon compte .   |
| 5 | Les droits d'homologation sont gratuits pour les tournois rapides.   |

**Question 11**

*Vous arbitrez en tant qu'adjoint, un match de phase académique du championnat de France des collèges. Vous préparez la compétition avec l'organisateur. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Une équipe est constituée de 8 à 10 élèves du même collège.   |
| 2 | Les non classés sont placés en fin de liste dans l'ordre alphabétique.  |
| 3 | 3 équipes sont inscrites. Il est conseillé d'organiser un tournoi toutes rondes en aller-retour, soit 6 rondes. |
| 4 | 3 équipes sont inscrites. Les parties se joueront à la cadence de 10 min KO par joueur                          |

**Question 12**

*Vous arbitrez en tant qu'adjoint, un match de phase académique du championnat de France des collèges. Vous préparez la compétition avec l'organisateur. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | On attribuera un classement fictif de 899 à un joueur non classé .                                 |
| 2 | Un joueur classé 1020 peut jouer devant un joueur classé 1150.                                     |
| 3 | 10 équipes sont inscrites. Les appariements se feront en utilisant un système suisse en 7 rondes . |
| 4 | Les parties se joueront à la cadence de 20 min KO par joueur                                       |

**Question 13**

*Votre club va inscrire une équipe en nationale III jeunes. Parmi les affirmations avancées par les parents d'un jeune de l'équipe indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | les groupes de Nationale III sont organisés sous la responsabilité des Ligues.                       |
| 2 | les Ligues ayant le plus de licenciés A minimales ont droit à une 2e place en NIII.                  |
| 3 | En Nationales III, Le DRA peut nommer une personne ayant une licence A pour faire fonction d'arbitre |
| 4 | En NIII, les Ligues peuvent adopter la cadence de 10 minutes par joueur à l'échiquier 4.             |

**Question 14**

*Votre club va inscrire une équipe en nationale III jeunes. Parmi les affirmations avancées par les parents d'un jeune de l'équipe indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Toutes les parties d'un match sont arbitrées avec les mêmes règles liées aux cadences utilisées pour le premier échiquier, sauf l'obligation de noter si la cadence est rapide. |
| 2 | Le 1er échiquier en Nationale III correspond à la catégorie d'âge minimale ou benjamin.   |
| 3 | Dans un match, les échiquiers 1 à 3 en Nationale III disputent une partie, l'échiquier 4 en Nationale III deux parties.   |
| 4 | Les échiquiers 1 à 4 en N III sont obligatoirement rangés par âge, le plus petit échiquier étant le plus âgé indépendamment des classements Elo.                                |

**Question 15**

*La nouvelle responsable des féminines de votre ligue vous demande votre avis pour l'organisation de la phase interdépartementale du championnat de France Individuel féminin de parties rapides. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Se qualifient pour la phase finale :1 joueuse pour moins de 20 participantes,2 joueuses pour 20 à 40 participantes, etc.   |
| 2 | La Directrice Nationale des Féminines peut sélectionner des joueuses pour les qualifier directement pour la phase finale . |
| 3 | Les phases zones interdépartementales sont arbitrées par un arbitre fédéral 4.   |
| 4 | La phase zone interdépartementale se joue en sept rondes, sur une journée.   |

**Question 16**

*L'équipe féminine de votre club accède en Nationale 2 Féminines.*

*Parmi les affirmations avancées par une joueuse de l'équipe indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | En N2F, chaque match est dirigé par un arbitre fédéral 1, 2, ou 3 désigné par le responsable de la rencontre.   |
| 2 | Les équipes classées premières et deuxièmes à l'issue de la phase inter-zones interdépartementales de N2F, accèdent à la N1F.   |
| 3 | En N2F phase zone interdépartementale, les équipes sont appariées selon le même procédé que pour la Coupe Loubatière sans application des règles complémentaires relatives au système Suisse. |
| 4 | En N2F, la cadence est de 50 min + 10 sec par coup.   |

**Question 17**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase ligue de la coupe de la Parité.*

*Vous préparez la compétition avec l'organisateur. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Le nombre d'équipes engagées par club n'est pas limité.   |
| 2 | Dans la phase zone interdépartementale, se qualifient pour le tour suivant :1 équipe pour 1 à 6 équipes participant,2 équipes pour 7 à 12 équipes participant, etc. |
| 3 | Les couleurs sont toujours attribuées par tirage au sort  |
| 4 | La phase régionale se déroule en une journée et en 5 rondes   |

**Question 18**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase ligue de la coupe de la Parité.*

*Un capitaine s'interroge sur les appariements. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Les appariements sont effectués au système Molter pour 3, 5 ou 7 équipes .  |
| 2 | Les appariements sont effectués au système Suisse pour un nombre pair d'équipes.  |
| 3 | Dans la phase zone interdépartementale, si 3 équipes ont remporté leurs deux premiers matchs dans un système suisse , elles ne sont pas appariées ensemble à la 3e ronde. |
| 4 | Dans un système suisse, un joueur classé 1500 peut être placé devant une joueuse classée 1650.  |
| 5 | Dans un système Molter, une joueuse classée 1500 peut être placée devant un joueur classé 1650.   |

**Question 19**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase ligue de la coupe de la Parité.*

*Un capitaine s'interroge sur la composition des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Chaque équipe est composée de 2 joueurs et de 2 joueuses licenciés A .  |
| 2 | Le cumul des classements Elo, estimés ou réels, d'une équipe de 4 doit être inférieur ou égal à 8000  |
| 3 | La liste ordonnée, remise par le capitaine, peut comporter 4 joueurs et 2 joueuses  |
| 4 | La seule cadence autorisée est de 50 minutes + 10 secondes par coup.  |
| 5 | Si une liste est remise à l'arbitre 3 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre les pendules des membres de l'équipe concernée seront avancées de 12 minutes |

**Question 20**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase départementale de la coupe Jean-Claude Loubatière.*

*Une discussion s'engage entre plusieurs joueurs avant le début de la compétition. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | En phase départementale, se qualifient :1 équipe pour 1 à 4 équipes participant, 2 équipes pour 5 à 8 équipes participant, etc.            |
| 2 | Les inscriptions sont acceptées jusqu'au début de la phase départementale.   |
| 3 | La phase départementale est organisée par le comité départemental, qui fixe un lieu et une date obligatoirement antérieure au 31 novembre. |
| 4 | Lors des phases départementales, l'organisateur désigne l'arbitre, qui doit être au minimum AF4  |

**Question 21**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase départementale de la coupe Jean-Claude Loubatière. Le capitaine d'une équipe s'interroge sur la compétition. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Les résultats sont comptabilisés pour le Elo FIDE.  |
| 2 | Chaque joueur dispose de 60 minutes, fin de partie au KO ou la cadence Fischer équivalente.               |
| 3 | Pour un joueur français l'Elo à prendre en compte est celui publié par la FFE ou par la FIDE en septembre |
| 4 | En Système Molter Le classement est fait aux points de parties, le premier départage est au Berlin        |

**Question 22**

*Vous êtes arbitre adjoint d'une phase interdépartementale de la coupe 2000. Le capitaine d'une équipe s'interroge sur la compétition. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Les phases interdépartementales se déroulent en une journée et en 3 rondes   |
| 2 | Pour toutes les phases, la cadence est obligatoirement de 60 minutes, fin de partie au KO ou la cadence Fischer équivalente.                 |
| 3 | Lors des phases interdépartementales , l'organisateur désigne l'arbitre, qui doit être au minimum AF2.                                       |
| 4 | Lors des phases des zones interdépartementales, toutes les équipes inscrites du même département doivent être appariées dans un même groupe. |

**Question 23**

*Votre président de club s'interroge sur le règlement de la Coupe de France. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Elle se déroule suivant un système de matchs à élimination directes et successives  |
| 2 | Les clubs engagés dans le Championnat de France des Clubs Top 12, Nationales I, II et III doivent s'inscrire en Coupe de France                                 |
| 3 | Les couleurs sont attribuées par le Directeur de la Coupe de France. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1 et 3, les Noirs sur les échiquiers 2 et 4. |
| 4 | La liste des joueurs doit être remise à l'arbitre au moins 5 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre.  |
| 5 | Un joueur classé 1600 ne doit pas être placé devant un joueur classé 1701.  |
| 6 | A partir des 32e de finale, l'arbitre désigné ne peut pas être joueur.  |

**Question 24**

*Vous arbitrez un match de Nationale 3 du championnat de France des clubs. Le début de la ronde est fixé à 14h15. La liste des joueurs de l'équipe A vous est remise à 14h07, celle de l'équipe B vous est remise à 14h07. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Vous avancez les pendules de tous les joueurs des 2 équipes de 8 mn   |
| 2 | Vous ne modifiez pas le réglage des pendules car les 2 listes ont été remises en même temps                     |
| 3 | Vous avancez les pendules de tous les joueurs des 2 équipes de 7 mn   |
| 4 | Vous avancez les pendules de tous les joueurs des 2 équipes de 15mn car les 2 listes ont été remises en retard. |

**Question 25**

*Vous arbitrez un match de Nationale 3. L'équipe B est au complet. 7 joueurs de l'équipe A sont arrivés, mais le capitaine n'est pas certain de la venue du joueur prévu au 5e échiquier. Le capitaine vous demande ce qu'il se passera si aucun nom n'est inscrit sur la feuille de match au 5e échiquier.*

*Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Les 5e , 6e , 7e et 8e échiquiers sont comptés forfait administratif.   |
| 2 | Le 5e échiquier est compté forfait administratif et la partie est comptée -1. Pour les échiquiers suivants la partie est comptée 0. |
| 3 | Le 5e échiquier a perdu par forfait sportif et la partie est comptée -1. De même pour les échiquiers suivants.                      |
| 4 | Le 5e échiquier est compté forfait administratif et la partie est comptée 0. De même pour les échiquiers suivants.                  |

**Question 26**

*Lors de la 1ère ronde, vous arbitrez 2 matchs de nationale 3 du championnat de France des clubs.*

*Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Vous attribuez les blancs au 1er échiquier de l'équipe ayant la plus faible moyenne Elo. |
| 2 | La cadence utilisée est (90mn/40cp+30mn)+30s/coup  |
| 3 | Vous avez le droit de jouer car les 2 équipes sont dans le même groupe                   |
| 4 | Un joueur classé 1995 FIDE a le droit de jouer devant un joueur classé 2100 National     |

**Question 27**

*Le responsable des équipes de votre club désire retrouver les catégories d'âge ou les estimations Elo de certains joueurs. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | La demande d'estimation Elo de 1259 pour un pupille non classé, au moment de la prise de licence, sera automatiquement acceptée. |
| 2 | Pour la saison actuelle, un joueur né le 31 décembre 1967 est dans la catégorie sénior plus.                                     |
| 3 | Le classement Elo Rapide estimatif automatiquement accordé à un cadet est 1299.  |
| 4 | Pour la saison actuelle, un joueur né le 1er janvier 2000 est dans la catégorie cadet.   |

**Question 28**

*Le responsable des équipes de votre club étudie le statut des joueurs ,le rôle du capitaine. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.*

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Les joueurs dont la qualification n'est pas accordée par la Commission d'Homologation peuvent être pénalisés rétroactivement.                          |
| 2 | Un joueur déjà licencié désirant changer de club peut le faire, sur simple demande, durant la période de transfert libre, soit du 1er au 30 septembre. |
| 3 | Chaque équipe doit avoir un capitaine qui peut être joueur ou non joueur. Si il est non joueur il peut officier en même temps en tant qu'arbitre.      |
| 4 | L'arbitre a le droit d'assister à tout échange de propos entre un joueur et son capitaine  |

## UV1 BIS – JUIN 2017 – GRILLE DES RÉPONSES

QUESTION	LIVRE/REGLEMENT	REPONSE	ARTICLE JUSTIFICATIF	COMPLEMENT
1	Livre de l'arbitre	1 & 2	R.I. de la DNA Art. 28	
2	Livre de l'arbitre	1, 3 & 4	1.1 les missions de l'arbitre	
3	Livre de l'arbitre	1 & 3	R.I. de la DNA Art. 4	
4	Livre de l'arbitre	1	R.I. de la DNA	La hiérarchie des titres
5	Livre de l'Arbitre	2	R.I. de la DNA	Gestion des tournois toutes rondes
6	Livre de l'arbitre	1	Chapitre 3	Gestion des tournois toutes rondes
7	Livre de l'arbitre	1 & 2	Chapitre 3	
8	Livre de l'arbitre	1 & 4	Chapitre 5	
9	Livre de l'arbitre	2, 3 & 5	Chapitre 8	
10	Règles générales / Chpt France Scolaire	4 & 5		
11	Championnat de France Scolaire	1 & 3		
12	Championnat de France Scolaire	3		
13	Championnat de France Interclubs Jeunes	1 & 3		
14	Championnat de France Interclubs Jeunes	1 & 3		
15	Championnat de France Féminin Rapide	2 & 4		
16	Championnat de France Féminin des Clubs	1 & 4		
17	Coupe de la Parité	1		
18	Coupe de la Parité	1, 3 & 5		
19	Coupe de la Parité	1, 2 & 4		
20	Coupe JC Loubatière	1 & 2		
21	Coupe JC Loubatière	2 & 4		
22	Coupe 2000	1 & 4		
23	Coupe de France	1, 2 & 6		
24	Championnat de France des Clubs	3		
25	Championnat de France des Clubs	1 & 4		
26	Championnat de France des Clubs	2		
27	Règles Générales	1 & 4		
28	Règles Générales	1 & 4		

## UV2 – JUIN 2017

*Durée : 2 heures*

*Documents autorisés : Livre de la Fédération et Livre de l'Arbitre (supports papier et numérique)*

- 1- A qui doivent être envoyés les chèques des droits d'homologation pour un tournoi en 20 min KO ?
- 2- Dans un tournoi fermé comment éviter que des joueurs d'une même nationalité ne se rencontrent pas lors de la dernière ronde ?
- 3- Vous êtes le Directeur d'un Groupe de régionale. Une des équipes que vous gérez a parmi ses membres un joueur handicapé moteur. Quelle est la conduite à tenir ?
- 4- Les départages utilisés dans un open sont : Le nombre de victoire, le cumulatif et la performance. Quel serait le classement final ? Calculer les départages de chacun.  
(G signifie gain, D : défaite, N : nulle, cf : classé FIDE)  
André (1700) : G(1560), G(1863cf), D(2242cf), N(1756cf) et D(2144cf)  
Bertrand (1556) : N(1606cf), N(1450), N(1897cf), N(1900) et N(2041cf)  
Charlie (1852) : D(2254cf), N(2088cf), G(1300), N(1650) et N(1971cf)
- 5- Expliquez la notion de score ajusté,
- 6- Calculez le nouveau classement ELO-rapide de ces deux joueurs (G signifie gain, D : défaite, N : nulle)  
Exemple : G1500 : gain contre un joueur classé 1500 points.
  - 1) Lucien est vétéran. Er = 950. Son parcours : G1150, D1990, D1260, N1480, D1410, D1360.
  - 2) Théo est minime. Er = 1850. Son parcours : G1650, G1900, G2130, N2180, D2320, G2080, G1750, D2140, D2040.
- 7- Dans quels cas un organisateur est-il obligé d'inscrire gratuitement un joueur dans le tournoi qu'il organise ?
- 8- Quelles sont les conditions pour qu'une partie soit comptabilisée pour le Elo FIDE ?
- 9- Si rien n'est prévu dans le règlement intérieur de votre open de parties longues, à partir de combien de temps un joueur sera-t-il forfait ? L'arbitre peut-il autoriser un retard plus important ?
- 10- Juste avant la 1re ronde l'organisateur vous demande de rajouter dans le règlement du tournoi un article pour empêcher les nulles « de salon ». Que faites-vous ?
- 11- Un joueur de nationalité espagnole veut s'inscrire dans un open international que vous arbitrez. Il n'a jamais joué de tournoi homologué et n'a jamais été licencié dans son pays. Que devez-vous lui expliquer avant qu'il s'inscrive ?
- 12- Quelle(s) différence(s) y a-t-il entre la répartition des prix selon le partage intégral et selon l'attribution au départage ?

- 13- La Coupe du Département regroupe 54 joueurs et 3 joueuses. Les féminines rentrent au second tour. Etablissez le plan de cette Coupe, jusqu'à la finale.
- 14- Dans la grille américaine jointe en annexe, calculer pour les 4 premiers joueurs du tournoi les départages suivants :  
Kashdan, Cumulatif
- 15- En nationale 2, une équipe arrive avec 50 minutes de retard sur l'horaire prévu. Le capitaine de l'équipe rend sa composition à l'arbitre à ce moment-là. Au lancement de la ronde, quel temps les pendules de cette équipe doivent-elle indiquer ?
- 16- Dans la grille américaine jointe en annexe, calculer le buchholz et le buchholz tronqué 2 du 21<sup>ème</sup> Thomas et du 22<sup>ème</sup> Augustin.
- 17- Un groupe de joueurs à moins de 1500 elo veulent faire un tournoi FIDE. Citez 4 cadences possibles ( 2 avec incrément de 10 secondes et 2 avec incrément de 30 secondes)
- 18- Dans un tournoi au système Suisse, dans quel cas 2 joueurs peuvent être appariés une deuxième fois l'un contre l'autre et avec les mêmes couleurs ?
- 19- Combien de joueurs classés FIDE doit rencontrer un classé FFE pour obtenir un classement FIDE dans une compétition par équipe ?
- 20- Calculer le montant des droits d'homologation du tournoi suivant :  
Open en 6 rondes au système suisse intégral (cadence : 1h30 + 30 spc) : 95 participants  
Sept joueurs titrés sont invités par l'organisateur. Les inscriptions (enregistrées la veille de la 1<sup>re</sup> ronde) se décomposent en 36 seniors au tarif unitaire de 40€ et 32 jeunes à 20€. De plus 20 joueurs se sont inscrits sur place : 12 adultes au tarif unitaire de 50€ et 8 enfants à 25€.
- 21- Donnez les classements ELO FFE et ELO rapide estimés pour toutes les catégories d'âge des joueurs qui participent pour la première fois à un tournoi.
- 22- Dans quel cas devez-vous faire remplir une attestation sur l'honneur à un joueur ?
- 23- Citez 3 personnes qui peuvent contrôler votre fiche d'indemnité d'arbitre ?
- 24- Quel est le coefficient K d'un joueur FIDE de moins de 18 ans ayant un Elo de 2262 et totalisant 31 parties homologuées ?
- 25- Dans quels cas une commission d'appel doit être absolument constituée ?
- 26- La ligue souhaite organiser un tournoi fermé en cadence « 60 minutes KO » regroupant les 16 meilleurs joueurs de la Ligue. 4 joueurs viennent du club de La Croisette, 3 sont licenciés à Coustouges les Bains, et 3 autres sont de La Côte du Planiol. Les 6 autres sont tous licenciés dans des clubs différents. Le comité directeur de la Ligue aimerait que les joueurs d'un même club ne se rencontrent pas « à la fin du tournoi ». Que préconisez-vous ? Proposez une solution efficace, que vous détaillerez et expliquerez clairement, en pensant que vous vous adressez à des personnes n'ayant aucune notion d'arbitrage.

**Grille américaine UV2 juin 2017**

Pl	Nom	Rapide	Cat.	Fede	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	R 6	R 7	R 8	R 9	Pts
1	Maxence	1250 R	BenM	FRA	+ 19B	+ 13N	+ 4B	+ 12N	- 2N	+ 3B	+ 11N	+ 5B	+ 10B	<b>8</b>
2	Paul	1270 R	PouM	FRA	+ 14B	+ 7N	+ 3B	+ 10N	+ 1B	+ 4B	- 5N	= 6N	+ 11B	<b>7½</b>
3	Robin	1170 R	PupM	FRA	+ 20N	+ 18B	- 2N	+ 30B	+ 15N	- 1N	+ 7B	+ 10N	+ 14B	<b>7</b>
4	Joris	1130 R	BenM	FRA	+ 23N	+ 22B	- 1N	+ 21B	+ 10B	- 2N	+ 12N	+ 17B	+ 5N	<b>7</b>
5	Amanda	1500 R	MinF	FRA	+ 28N	+ 8B	- 12N	+ 16B	+ 11N	+ 13B	+ 2B	- 1N	- 4B	<b>6</b>
6	Alexis	1270 R	PupM	FRA	= 16N	+ 27B	+ 17N	- 11B	- 8N	+ 20B	+ 30N	= 2B	+ 12B	<b>6</b>
7	Williams	1060 R	PupM	FRA	+ 35N	- 2B	- 16N	+ 23B	+ 20N	+ 15B	- 3N	= 18B	+ 17N	<b>5½</b>
8	Danis	1050 R	PouM	FRA	+ 26B	- 5N	+ 25B	- 15N	+ 6B	= 16N	+ 9B	- 12N	+ 24B	<b>5½</b>
9	Julien	930 R	BenM	FRA	- 10B	+ 31N	- 13B	+ 26N	= 17N	+ 27B	- 8N	+ 16B	+ 18N	<b>5½</b>
10	Rémi	1180 R	PupM	FRA	+ 9N	+ 34B	+ 11N	- 2B	- 4N	+ 30B	+ 13N	- 3B	- 1N	<b>5</b>
11	Adrien	1160 R	PupM	FRA	+ 29B	+ 15N	- 10B	+ 6N	- 5B	+ 14N	- 1B	+ 13B	- 2N	<b>5</b>
12	Sébastien	1170 R	MinM	FRA	+ 24B	+ 25N	+ 5B	- 1B	- 13N	+ 21N	- 4B	+ 8B	- 6N	<b>5</b>
13	Diolan	1040 R	BenM	FRA	+ 32N	- 1B	+ 9N	+ 22B	+ 12B	- 5N	- 10B	- 11N	+ 25B	<b>5</b>
14	Romain	990 R	PupM	FRA	- 2N	+ 23B	= 18N	+ 27B	= 16N	- 11B	+ 22N	+ 15B	- 3N	<b>5</b>
15	Baptiste	799 E	PouM	FRA	+ 30N	- 11B	+ 28N	+ 8B	- 3B	- 7N	+ 21B	- 14N	+ 20B	<b>5</b>
16	Artus	990 R	PouM	FRA	= 6B	+ 33N	+ 7B	- 5N	= 14B	= 8B	- 17N	- 9N	+ 27B	<b>4½</b>
17	Victor	1120 R	PupM	FRA	- 25B	+ 24N	- 6B	+ 29N	= 9B	+ 19N	+ 16B	- 4N	- 7B	<b>4½</b>
18	Loris	799 E	PouM	FRA	+ 21B	- 3N	= 14B	= 19N	- 30N	+ 23B	+ 24B	= 7N	- 9B	<b>4½</b>
19	Maelle	940 R	MinF	FRA	- 1N	+ 35B	- 22N	= 18B	+ 28N	- 17B	- 27N	+ 29B	+ 21B	<b>4½</b>
20	Timothé	840 R	BenM	FRA	- 3B	- 21N	+ 33B	+ 32N	- 7B	- 6N	+ 26N	+ 23B	- 15N	<b>4</b>
21	Thomas	999 E	BenM	FRA	- 18N	+ 20B	> 34N	- 4N	+ 22B	- 12B	- 15N	+ 27B	- 19N	<b>4</b>
22	Augustin	799 E	PouM	FRA	EXE	- 4N	+ 19B	- 13N	- 21N	+ 28B	- 14B	- 24N	+ 30B	<b>4</b>
23	Pablo	810 R	PpoM	FRA	- 4B	- 14N	+ 24B	- 7N	+ 31B	- 18N	+ 32B	- 20N	+ 35B	<b>4</b>
24	Louann	900 R	PouM	FRA	- 12N	- 17B	- 23N	+ 33N	+ 26B	+ 29B	- 18N	+ 22B	- 8N	<b>4</b>
25	Marwan	799 E	PpoM	FRA	+ 17N	- 12B	- 8N	= 28B	- 27N	+ 33B	= 29N	+ 30B	- 13N	<b>4</b>
26	Tanguy	799 E	PouM	FRA	- 8N	- 28B	EXE	- 9B	- 24N	+ 31N	- 20B	+ 35N	+ 33B	<b>4</b>
27	Nicolas	999 E	PupM	FRA	= 33B	- 6N	+ 31B	- 14N	+ 25B	- 9N	+ 19B	- 21N	- 16N	<b>3½</b>
28	Malo	999 E	PupM	FRA	- 5B	+ 26N	- 15B	= 25N	- 19B	- 22N	= 35B	+ 33N	= 32N	<b>3½</b>
29	Titouan	810 R	PupM	FRA	- 11N	- 30B	+ 35N	- 17B	+ 32B	- 24N	= 25B	- 19N	+ 31B	<b>3½</b>
30	Anthony	999 E	PupM	FRA	- 15B	+ 29N	+ 32B	- 3N	+ 18B	- 10N	- 6B	- 25N	- 22N	<b>3</b>
31	Damien	999 E	BenM	FRA	- 34N	- 9B	- 27N	+ 35B	- 23N	- 26B	+ 33N	+ 32B	- 29N	<b>3</b>
32	Tilian	799 E	PpoM	FRA	- 13B	EXE	- 30N	- 20B	- 29N	+ 35B	- 23N	- 31N	= 28B	<b>2½</b>
33	Johan	799 E	PpoM	FRA	= 27N	- 16B	- 20N	- 24B	+ 35N	- 25N	- 31B	- 28B	- 26N	<b>1½</b>
34	Maxence	799 E	PpoM	FRA	+ 31B	- 10N	< 21B							<b>1</b>
35	Gabriel	799 E	PpoM	FRA	- 7B	- 19N	- 29B	- 31N	- 33B	- 32N	= 28N	- 26B	- 23N	<b>½</b>

## UV2 – JUIN 2017 – VERSION CORRIGÉE

- 1- A qui doivent être envoyés les chèques des droits d'homologation pour un tournoi en 20 min KO ?  
**Il n'y a pas de droits d'homologation. Se reporter à l'article 2.7.2 de**  
[http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions\\_homologuees.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions_homologuees.pdf)
- 2- Dans un tournoi fermé comment éviter que des joueurs d'une même nationalité ne se rencontrent pas lors de la dernière ronde ?  
**On utilise le protocole de Varma (page 153 du LA)**
- 3- Vous êtes le Directeur d'un Groupe de régionale. Une des équipes que vous gérez a parmi ses membres un joueur handicapé moteur. Quelle est la conduite à tenir ?  
**Se référer au texte sur les joueurs à mobilité réduite.**  
[http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2015/H02-Joueurs\\_a\\_mobilite\\_reduite.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2015/H02-Joueurs_a_mobilite_reduite.pdf)
- 4- Les départages utilisés dans un open sont : Le nombre de victoire, le cumulatif et la performance. Quel serait le classement final ? Calculez les départages de chacun.  
 (G signifie gain, D : défaite, N : nulle, cf : classé FIDE)  
 André (1700) : G(1560), G(1863cf), D(2242cf), N(1756cf) et D(2144cf)  
 Bertrand (1556) : N(1606cf), N(1450), N(1897cf), N(1900) et N(2041cf)  
 Charlie (1852) : D(2254cf), N(2088cf), G(1300), N(1650) et N(1971cf)  
**Le nombre de victoire suffit à faire le classement final. 1er André avec 2 victoires, 2ème Charlie avec une victoire et 3ème Bertrand avec 0 victoire.**  
**Calculs des départages de chacun :**  
André  
 Nombre de victoires : 2  
 Cumulatif :  $1 + 2 + 2 + 2,5 + 2,5 = 10$   
 Performance = Moyenne Elo des adversaires + Quantité.  $P = M + Q$   
 $M = (1560 + 1863 + 2100 (+ de 400 points d'écart 2242) + 1756 + 2100 (+ de 400 points d'écart) 2144) / 5 = 1875$  et  $Q = 0$  (car 2,5 sur 5) donc  $P = 1875,80$  arrondi à 1876  
Bertrand  
 Nombre de victoires : 0  
 Cumulatif :  $0,5 + 1 + 1,5 + 2 + 2,5 = 7,5$   
 Performance : Moyenne  $(1606 + 1450 + 1897 + 1900 + 1956 (+ de 400 points d'écart 2041) / 5 = 1761$  et  $Q=0$  donc  $P=1761,80$  arrondi à 1762  
Charlie  
 Nombre de victoires : 1  
 Cumulatif :  $0 + 0,5 + 1,5 + 2 + 2,5 = 6,5$

Performance : Moyenne (2252 (+ de 400 points d'écart 2254) + 2088 + 1452 (+ de 400 points d'écart 1300) + 1650 + 1971) / 5 = 1882 Q=0 donc P=1882,60 arrondi à 1883

Classement final :

1 André 2,5 ; 2 ; 10 ; 1876

2 Charlie 2,5 ; 1 ; 6,5 ; 1883

3 Bertrand 2,5 ; 0 ; 7,5 ; 1762

5- Expliquez la notion de score ajusté,

Les points marqués par les adversaires sont utilisés pour les évaluer, mais un point gagné par forfait ou exemption n'a pas la même valeur qu'un point arraché sur l'échiquier. De même une partie perdue par forfait ne signifie pas qu'elle aurait été perdue devant l'échiquier. Ou encore quand un joueur abandonne un tournoi, il ne marque évidemment plus de point. On "ajustera" donc le total du joueur.

Tout point marqué par forfait ou exemption n'est compté que 0.5 pour le calcul du score ajusté d'un joueur. On favorise toujours les points réellement gagnés sur l'échiquier.

6- Calculez le nouveau classement ELO-rapide de ces deux joueurs (G signifie gain, D : défaite, N : nulle)

Exemple : G1500 : gain contre un joueur classé 1500 points.

1) Lucien est vétéran. Er = 950. Son parcours : G1150, D1990, D1260, N1480, D1410, D1360.

2) Théo est novice. Er = 1850. Son parcours : G1650, G1900, G2130, N2180, D2320, G2080, G1750, D2140, D2040.

Se reporter à [http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2016/E02-Le\\_classement\\_rapide.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2016/E02-Le_classement_rapide.pdf)

1) Lucien. Er = 950. Son parcours : G1150, D1990, D1260, N1480, D1410, D1360.

Pour le ELO rapide de la FFE, l'intervalle de compatibilité est de plus ou moins 320 points.

$950 + 320 = 1270$  donc Lucien a 3 parties compatibles : G1150, D1260 et N1480.

Moyenne ELO de ces 3 adversaires :  $E_a = (1150+1260+1480) / 3 = 1296,6$

Score :  $1,5/3 = 50\%$  donc la performance est  $P_j = 1297$  supérieure au classement initial.

$P_j > I_a$  et  $N_j < 7$  donc le nouvel ELO rapide sera  $I_j = [(1296,6 \times 3) + (950 \times 4)] / 7 = 1098,6$  arrondi à 1100.

2) Théo. Er = 1850.

Son parcours : G1650, G1900, G2130, N2180, D2320, G2080, G1750, D2140, D2040.

Intervalle de compatibilité : 1530 ; 2170

Moyenne :  $E_a = (1650+1900+2130+2180+2080+1750+2140+2040) / 8 = 1983,75$

Score :  $5,5 / 8 = 0,6875$  donc  $dp = 139$ .

Performance :  $P_j = 2123$

$P_j > I_a$  et  $N_j > 6$ , donc on arrondit  $P_j$  à la dizaine la plus proche 2120.

**Nouvel ELO rapide : 2120**

- 7- Dans quels cas un organisateur est-il obligé d'inscrire gratuitement un joueur dans le tournoi qu'il organise ?

**Se référer à l'article 2.3 du règlement des tournois homologués.**

[http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions\\_homologuees.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions_homologuees.pdf)

**Dans les tournois A, l'inscription est gratuite pour les GMI, MI, les membres de l'équipe de France Jeunes et les GMI ICCF (par correspondance) membres de la FFE, sous réserve qu'ils aient prévenu l'organisateur au moins 48 heures avant le début du tournoi.**

- 8- Quelles sont les conditions pour qu'une partie soit comptabilisée pour le Elo FIDE ?

**Que la cadence utilisée soit compatible, que l'adversaire ait un classement FIDE, que l'arbitre de la rencontre ait sa licence FIDE. (Sauf pour les interclubs !) et que le tournoi soit homologué FIDE.**

- 9- Si rien n'est prévu dans le règlement intérieur de votre open de parties longues, à partir de combien de temps un joueur sera-t-il forfait ? L'arbitre peut-il autoriser un retard plus important ?

**Le Comité Directeur de la FFE a décidé d'appliquer en France les délais suivants :**

**1- Pour ce qui concerne les compétitions par équipe le délai pour arriver devant l'échiquier est de une heure,**

**2- Pour les compétitions individuelles ce délai est ramené à une demi-heure, sauf si le règlement du tournoi stipule autre chose. (Article 2.2.2 du règlement des compétitions homologuées)**  
[http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions\\_homologuees.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions_homologuees.pdf)

**Ce qui veut dire que par défaut et si rien n'est précisé dans le RI de la compétition, ce sont ces délais-là qui s'appliqueront dans notre fédération.**

**Cependant l'arbitre peut en décider autrement en fonction de circonstances particulières. Une certaine souplesse est donc possible en cas de force majeure.**

- 10- Juste avant la 1<sup>re</sup> ronde l'organisateur vous demande de rajouter dans le règlement du tournoi un article pour empêcher les nulles « de salon ». Que faites-vous ?

**On ne change pas un règlement qui a été accepté de facto par les joueurs lors de leur inscription.**

- 11- Un joueur de nationalité espagnole veut s'inscrire dans un open international que vous arbitrez. Il n'a jamais joué de tournoi homologué et n'a jamais été licencié dans son pays. Que devez-vous lui expliquer avant qu'il s'inscrive ?

**Article du BAF 135.**

**Il devra prendre une licence française. Il sera automatiquement enregistré à la FIDE sous le code FRA. S'il souhaite un jour passer sous le code de son pays il devra s'acquitter d'un paiement vis-à-vis de la FIDE.**

- 12- Quelle(s) différence(s) y a-t-il entre la répartition des prix selon le partage intégral et selon l'attribution au départage ?

**Les prix sont partagés de manière égale entre les joueurs ayant le même nombre de points dans le cas du partage intégral, alors que pour l'attribution au départage, chaque joueur reçoit le prix associé à sa place, les joueurs étant classés dans l'ordre du départage.**

13- La Coupe du Département regroupe 54 joueurs et 3 joueuses. Les féminines rentrent au second tour. Etablissez le plan de cette Coupe, jusqu'à la finale.

**Préparation du 1er tour :**

**Joueurs disponibles = inscrits – exemptés du 1er tour = 57 – 3 = 54**

**Avec 54 inscrits, on peut faire l'hypothèse d'une coupe avec 6 tours (car  $25 = 32(25) < 54 < 26 = 64(2^6)$ ).**

**Joueurs fictifs =  $3 \times 21 = 6$**

**Nombre total de joueurs = joueurs disponibles + joueurs fictifs = 54 + 6 = 60 (et  $60 < 26$  ce qui confirme que notre coupe aura 6 tours)**

**Pour le 1er tour, il y aura 4 exempts :  $64 - 60$**

**Plan de déroulement de cette coupe**

**Participants Qualifiés**

**1er tour 54 – 4 = 50 joueurs → 25 qualifiés**

**16ème de finale 25 + 4 (exempts 1er tour) + 3 (féminines) = 32 joueurs → 16 qualifiés**

**8ème de finale 16 joueurs → 8 qualifiés**

**Quart de finale 8 joueurs → 4 qualifiés**

**Demi-finale 4 joueurs → 2 qualifiés**

**Finale 2 joueurs → Un vainqueur**

14- Dans la grille américaine jointe en annexe, calculer pour les 4 premiers joueurs du tournoi les départs suivants :

Kashdan, Cumulatif

**Kashdan :  $K = 4xV + 2xN + D$ . Ce qui donne :**

**33 pour Maxence, 31 pour Paul et 30 pour Robin et Joris**

**Cumulatif : 40 pour Maxence, 41 pour Paul et 34 pour Robin et Joris**

15- En nationale 2, une équipe arrive avec 50 minutes de retard sur l'horaire prévu. Le capitaine de l'équipe rend sa composition à l'arbitre à ce moment-là. Au lancement de la ronde, quel temps les pendules de cette équipe doivent-elle indiquer ?

Se reporter à l'article

**Se reporter à l'article 3.6 du règlement des compétitions par équipes :**

<http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/A02-Championnat de France des Clubs.pdf>

**Le retard de 50mn plus les 15mn du délai de la transmission de la composition de l'équipe est ramené à 1h00. Les pendules indiqueront donc 00 :30 au début de la partie.**

16- Dans la grille américaine jointe en annexe, calculer le buchholz et le buchholz tronqué 2 du 21<sup>ème</sup> Thomas et du 22<sup>ème</sup> Augustin.

**Buchholz = somme des scores ajustés des adversaires.**

**San =  $SJR + (1 - SfJR) + 0.5 * (n - R)$**

**n = nombre de rondes realisees**

**San = score ajuste de l'adversaire virtuel apres la ronde n.**

**SJR = score du joueur avant la ronde R.**

**SfJR = score du joueur a la ronde R : (0 si il perd par forfait, 1 si il gagne par forfait)**

**R=ronde ou le forfait a eu lieu.**

**Pour Thomas :**

**Bu = 4,5 + 4 + 4 (joueur fictif application de la formule ci-dessus) + 7 + 3,5 + 5 + 5 + 3,5 + 4,5 = 41**

**Tr = 41 – (3,5 + 3,5) (score des 2 joueurs les moins forts) = 34**

**Pour Augustin :**

**Bu = 4 + 7 + 4,5 + 5 + 3,5 + 3,5 + 5 + 4 + 3 = 39,5**

**Tr = 39,5 – (3,5 + 3) (score des 2 joueurs les moins forts) = 33**

- 17- Un groupe de joueurs à moins de 1500 ELO veulent faire un tournoi FIDE. Citez 4 cadences possibles, 2 avec incrément de 10s et 2 avec incrément de 30s ?

**Voir le système de classement de la Fide.**

**Chaque joueur doit avoir au minimum 1h00 pour jouer sa partie.**

**Sur la base de 60 coups par exemple :**

**50mn +10 s/coup correspond bien à 1h00 KO**

**51mn + 10 s/coup correspondra à 1h01 KO**

**30mn + 30 s/coup correspondra bien à 1h00 KO**

**1h + 30 s/coup correspondra bien à 1h30 KO**

- 18- Dans un tournoi au système Suisse, dans quel cas 2 joueurs peuvent être appariés une deuxième fois l'un contre l'autre et avec les mêmes couleurs ?

**Lorsque l'un ou l'autre des joueurs a été forfait lors de leur premier appariement.**

- 19- Combien de joueurs classés FIDE doit rencontrer un classé FFE pour obtenir un classement FIDE dans une compétition par équipe ?

**Jouer au moins 5 parties contre des joueurs classés FIDE.**

**Attention, on ne commence à compter les parties qu'à partir de la première manifestation homologuée où le joueur a marqué au moins 0,5pt.**

**Le ELO ainsi obtenu sera publié s'il est supérieur à 1000.**

- 20- Calculer le montant des droits d'homologation du tournoi suivant :

Open en 6 rondes au système suisse intégral (cadence : 1h30 + 30 spc) : 95 participants

Sept joueurs titrés sont invités par l'organisateur. Les inscriptions (enregistrées la veille de la 1re ronde) se décomposent en 36 seniors au tarif unitaire de 40€ et 32 jeunes à 20€. De plus 20 joueurs se sont inscrits sur place : 12 adultes au tarif unitaire de 50€ et 8 enfants à 25€.

**C'est un tournoi open au système suisse en cadence lente, donc les droits d'homologation s'élèvent à 7% du total des inscriptions au tarif « nominal » jeunes et adultes (moins les GMI et MI)**

plus une part fixe de 10€. On ne tient pas compte de la majoration du tarif pour inscription tardive.

Le montant total des inscriptions est de 2720€ (48 adultes x40 jeunes + 40x20). Les droits d'homologation :  $((2720 \times 7\%) + 10\text{€}) = 200,40$  euros (chèque à l'ordre de la FFE et formulaire T3 (p 280 du LA) à remplir par l'arbitre).

21- Donnez les classements ELO FFE et ELO rapide estimés pour toutes les catégories d'âge des joueurs qui participent pour la première fois à un tournoi.

Référence article 5 des « Règles Générales »

Senior, senior plus et vétéran respectivement 1399 et 1399

Junior 1399 et 1399

Cadet 1299 et 1199

Minime 1199 et 1199

Benjamin 1199 et 999

Pupille 1099 et 999

Poussin 1009 et 799

Petit-poussin 1009 et 799

22- Dans quel cas devez-vous faire remplir une attestation sur l'honneur à un joueur ?

Une attestation sur l'honneur doit être produite par un joueur lorsque celui-ci est dans l'incapacité de prouver à l'arbitre de la compétition qu'il est bien licencié. Cette attestation peut être fournie par le capitaine du joueur dans le cadre de compétition par équipes.

23- Citez 3 personnes qui peuvent contrôler votre fiche d'indemnité d'arbitre ?

Le contrôle de l'indemnité peut être effectué par le Directeur des Titres (elle l'est dans le rapport que vous devez lui fournir), un contrôleur du fisc, la Direction Départementale Jeunesse et Sport (DDJS).

24- Quel est le coefficient K d'un joueur FIDE de moins de 18 ans ayant un Elo de 2262 et totalisant 31 parties homologuées ?

K=40

25- Dans quels cas une commission d'appel doit être absolument constituée ?

La mise en place d'une Commission d'Appels est obligatoire dans le cadre des grands tournois internationaux et des grands événements fédéraux.

Se reporter à l'article 5 du règlement des Compétitions homologuées.

[http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions\\_homologuees.pdf](http://www.echecs.asso.fr/Reglements/Reglements2017/R03-Competitions_homologuees.pdf)

26- La ligue souhaite organiser un tournoi fermé en cadence « 60 minutes KO » regroupant les 16 meilleurs joueurs de la Ligue. 4 joueurs viennent du club de La Croisette, 3 sont licenciés à Coustouges les Bains, et 3 autres sont de La Côte du Planiol. Les 6 autres sont tous licenciés dans des clubs différents. Le comité directeur de la Ligue aimerait que les joueurs d'un même club ne se rencontrent pas « à la fin du tournoi ». Que préconisez-vous ? Proposez une solution efficace, que vous détaillerez et expliquerez clairement, en pensant que vous vous adressez à des personnes n'ayant aucune notion d'arbitrage.

Qui dit tournoi fermé dit la plupart du temps « toutes-rondes » (Round-Robin pour les anglophones).

La particularité ici est d'utiliser le protocole de Varma (Livre de l'Arbitre p153 – ou règlement C07 de la FIDE) dont l'intérêt est d'éviter les rencontres entre joueurs de même fédération, ou dans notre cas de même club, dans les trois dernières rondes.

Les tables de Varma permettent d'organiser la compétition pour les 16 joueurs de la Ligue.

4 groupes sont à constituer.

Le premier « A » sera constitué des 4 joueurs de La Croisette + 2 joueurs de clubs non cités dans l'énoncé.

Le groupe « B » sera constitué des 3 joueurs de Coustouges les Bains + 2 joueurs de clubs non cités.

Le groupe « C » sera constitué des 3 joueurs de La côte du Planiol, et le dernier groupe « D » des 2 joueurs restants.

Les joueurs du groupe A procéderont au tirage au sort d'un n° d'appariement parmi les suivants : 5,6,7,12,13,14. Ceux du groupe B tireront un n° parmi : 1,2,3,9,10, le groupe C : 8,11,15 et le dernier groupe : 4,16.

L'ordre de tirage au sort sera d'abord les joueurs de La Croisette (dans le groupe A), puis ceux de Coustouges les Bains (dans le groupe B), puis de La côte du Planiol dans le groupe C et enfin les joueurs des « autres » clubs tireront les n° restant des groupes A, B et D.

Les appariements résultants de ce tirage au sort se feront conformément au tableau des appariements « toutes-rondes » prévu pour 15 ou 16 joueurs (page 141).

*Grille américaine : voir sujet*

## UVJ – JUIN 2017

*Documents autorisés : Livre de l'Arbitre et Livre de la Fédération en version papier ou en version numérique.*

*Répondez en mettant une croix dans la case devant la bonne réponse ou surlignez la bonne réponse.*

*S'il n'y a pas de choix proposé écrivez alors la réponse en citant de préférence l'article qui la justifie.*

### Question 1 :

A partir de quel âge peut-on obtenir le titre d'arbitre jeune ?

	12 ans – Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 7 ou art.12
	12 ans – Livre de la Fédération, Compétitions homologuées, art. 2.3
	14 ans – Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 7 ou art.12
	14 ans – Livre de la Fédération, Compétitions homologuées, art. 2.3

### Question 2 :

Doit-on obligatoirement suivre un stage de formation, ou si on connaît bien le sujet on peut directement se présenter à l'examen ?

	Oui, on doit obligatoirement suivre un stage S4
	Oui, on doit obligatoirement suivre un stage SJ ou S4
	Non, on peut se présenter directement à l'examen sans avoir suivi de stage

### Question 3 :

Est-ce qu'un arbitre-jeune peut arbitrer seul une ronde de Nationale 3 jeune ?

	Oui, s'il s'en sent capable
	Non, il ne doit pas arbitrer seul, il doit être sous la responsabilité d'un tuteur AF4 ou plus
	Oui, si la compétition regroupe des joueurs plus jeunes que lui

### Question 4 :

Qu'est-ce qu'une ASP ?

	Attestation de Supervision Positive
	Autorisation de Suivre une Partie
	Attestation de Stage Pratique

**Question 5 :**

Citez deux compétitions dans lesquelles un arbitre jeune peut officier.

--

**Question 6 :**

Est-ce que la licence B suffit pour être arbitre jeune ?

	Oui
	Oui, si on a un classement FIDE
	Non, la licence A est nécessaire

**Pour les questions 6 à 20 vous arbitrez le championnat scolaire départemental. La cadence est de 15 minutes par partie et par joueur.**

**Question 7 :**

Un joueur touche une pièce et en joue une autre. Son adversaire se plaint auprès de vous. Que faites-vous ?

	Comme c'est un tournoi scolaire je laisse jouer une autre pièce que celle que le joueur a touchée
	Je lui dis qu'il doit jouer la pièce touchée
	Je dis que c'est un coup illégal et qu'il a perdu la partie

**Question 8 :**

Les joueurs se sont trompés de couleur et la partie a commencé depuis 10 minutes. Que faites-vous ?

	Vous leur dites de continuer la partie
	Vous leur mettez un zéro à chacun
	Vous mettez ½ point à chacun

**Question 9 :**

Un joueur est en train de jouer et ses copains discutent autour de la table. **Que faites-vous ?**

	Vous ne savez pas s'ils parlent de la partie en cours et dans le doute vous donnez la partie perdue pour le joueur dont les copains discutent
	Vous demandez aux copains de quitter la zone de jeu
	Vous demandez les noms des copains pour leur mettre un avertissement écrit

**Question 10 :**

Un joueur vous demande au bout de combien de coups illégaux on perd la partie ?

	Après le 1 <sup>er</sup> coup illégal achevé la partie est perdue, c'est la même règle pour tous les joueurs
	Dans un championnat scolaire la partie est perdue après le 3 <sup>e</sup> coup illégal achevé
	Comme c'est un tournoi de jeunes après le 2 <sup>e</sup> coup illégal achevée la partie est perdue.

**Question 11 :**

Vous arrivez à une table où les deux drapeaux sont tombés. Que faites-vous ?

--

**Question 12 :**

Est-ce qu'on peut adouber quand c'est à l'adversaire de jouer ?

	Oui si on a dit « j'adoube » avant d'adouber
	Non, seul le joueur dont la pendule est en marche peut adouber les pièces.
	Oui, si on a demandé la permission à l'arbitre

**Question 13 :**

Que veut dire « pat » ?

--

**Question 14 :**

Un joueur veut proposer nulle à son adversaire et il vous demande comment le faire.

Que lui répondez-vous ?

--

**Question 15 :**

Vous voyez qu'un joueur est tombé au temps. Son adversaire ne s'en est pas aperçu. Est-ce que vous intervenez ?

	Oui, vous déclarez que la partie est perdue pour le joueur qui est tombé
	Non, c'est au joueur de s'en apercevoir
	Vous attendez un peu parce que vous préféreriez que le joueur s'en aperçoive lui-même

**Pour les questions 15 à 22 vous arbitrez une ronde d'interclubs de Nationale 3 jeune****Question 16 :**

De combien de joueurs se composent les équipes ?

	4 – d'après le Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.7.b)
	8 – d'après le Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.7.b)
	4 – d'après le Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.4

**Question 17 :**

Quel est le classement « lent » estimé d'un benjamin ?

	999 – Livre de la Fédération, Règles générales, art. 5
	1099 – Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 5
	1199 – Livre de la Fédération, Règles générales, art. 5

**Question 18 :**

Que se passe-t-il si un joueur inscrit sur la feuille de match n'est pas encore licencié ?

	Il doit se licencier dès la fin du match
	Le résultat est – 2 avec partie gagnée pour l'adversaire
	Le résultat est 0 sur son échiquier et 0 sur les échiquiers suivants

**Question 19 :**

Quelle est la catégorie d'âge d'un joueur né en 2006 ?

--

**Question 20 :**

Combien de points rapporte une partie gagnée sur le 1<sup>er</sup> échiquier ?

**Question 21 :**

Quelle est la cadence de jeu sur le dernier échiquier ?

**Question 22 :**

Un joueur inscrit sur la feuille de match ne vient pas. Est-ce qu'il s'agit d'un forfait sportif ou d'un forfait administratif ?

**Question 23 :**

Est-ce qu'un joueur italien habitant en France a le droit de jouer dans l'équipe ?

<input type="checkbox"/>	Oui s'il est scolarisé en France
<input type="checkbox"/>	Non il faut être français pour jouer en équipe interclubs jeunes
<input type="checkbox"/>	Oui il peut jouer dans l'équipe

**Question 24 :**

Le joueur de l'échiquier n° 2 vous demande d'arrêter d'écrire la partie parce que cela lui prend trop de temps. Que lui répondez-vous ?

**Question 25 :**

Le joueur qui a les blancs perd au temps alors qu'il lui reste le roi et la dame. Le joueur avec les noirs a juste son roi. Le joueur qui a les noirs dit qu'il a gagné la partie. Que décidez-vous ?

<input type="checkbox"/>	Vous décidez que les noirs ont gagné la partie au temps
<input type="checkbox"/>	Les noirs n'ont pas assez de matériel pour gagner vous déclarez la partie nulle
<input type="checkbox"/>	Vous les laissez jouer quelques coups pour voir si les blancs savent gagner avec roi et dame

## UVJ – JUIN 2017 – GRILLE DES RÉPONSES

QUESTION	REPONSE	COMMENTAIRES
1	1	Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art.7 ou art.12
2	2	Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 12
3	2	Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 28
4	3	
5		Compétitions jeunes et scolaires. Exemple, Interclubs Jeunes, Championnat Départemental Scolaire, Championnat de France Jeune. Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 28
6	3	Livre de l'Arbitre, Règlement intérieur de la DNA, art. 8
7	2	Livre de l'Arbitre, Les règles du jeu, article 4.3
8	1	Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, article 7.3
9	2	
10	2	Livre de la Fédération, compétitions homologuées, article 2.2.2.
11		Vous déclarez que la partie est « nulle ». Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 6.11
12	2	Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 4.2
13		Veut dire que le joueur au trait n'a aucun coup légal à sa disposition alors que son roi n'est pas en échec. Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 5.2.a
14		Le joueur doit jouer son coup, proposer nulle puis appuyer sur la pendule. Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 9.1.b
15	1	Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 6.8
16	1	4 joueurs
		Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.7.b)
17	3	Livre de la Fédération, Règles générales, art. 5
18	2	Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.7.a)
19		Pupille Article : Livre de la Fédération, Règles générales, art. 2.4
20		2 points Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 4.1
21		50 min. et 10 secondes par coup Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.3
22		Il s'agit d'un forfait sportif
		Livre de la Fédération, Règles générales 3.1
23	3	Livre de la Fédération, championnat de France interclubs jeunes, art. 3.7.d)
24		Puisque le joueur a un temps additionnel de 30 s. par coup, il est obligé d'écrire tous les coups. Article : Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 8.1 et 8.4
25	2	Livre de l'Arbitre, Règles du jeu, art. 6.9

## INFORMATIONS DE CONTACT

CHANTAL HENNEQUIN  
DIR. DES EXAMENS



Email : [soshin64@gmail.com](mailto:soshin64@gmail.com)

DOMINIQUE DERVIEUX  
DIR. DE LA FORMATION



Email : [diregdna@gmail.com](mailto:diregdna@gmail.com)

## Direction Nationale de l'Arbitrage

Fédération Française des Echecs  
1 rue Ernest Hemingway, 78370 PLAISIR  
Tél 01 39 44 65 80  
Télécopie 01 30 69 93 15  
<http://echecs.asso.fr>



*N'hésitez pas à contacter la DNA en cas de question ou de remarque sur l'édition de ces annales (doute sur une réponse, amélioration de l'édition, erreur, faute de typographie, etc.).*