



fédération
française
des échecs

**SESSION DE JUIN
2018**

**ANNALES DES
EXAMENS
D'ARBITRES
FÉDÉRAUX**

Direction Nationale de l'Arbitrage

L'intelligence du jeu, 
l'émotion du sport

Directrice des Examens : Chantal Hennequin – soshin64@gmail.com

Directeur de la Formation : Dominique Dervieux - diregdna@gmail.com

TABLE DES MATIÈRES

STATISTIQUES DE LA SESSION	3
UV1 - SESSION DE JUIN 2018	5
UV1 - JUIN 2018 - GRILLE DES RÉPONSES.....	16
UV1BIS SESSION DE JUIN 2018.....	17
UV1 BIS - JUIN 2018 - GRILLE DES RÉPONSES.....	25
UV2 – SESSION DE JUIN 2018.....	29
UV2 - JUIN 2018 - VERSION CORRIGÉE	32
UVJ – SESSION DE JUIN 2018	38
UVJ - JUIN 2018 – GRILLE DES RÉPONSES.....	41
INFORMATIONS DE CONTACT.....	42



Attention ! Note importante !

Les réponses sont basées sur les règles et règlements en application au moment du passage de l'examen.

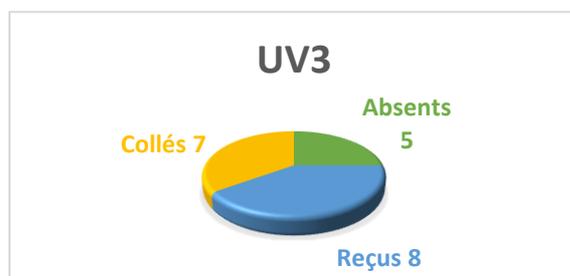
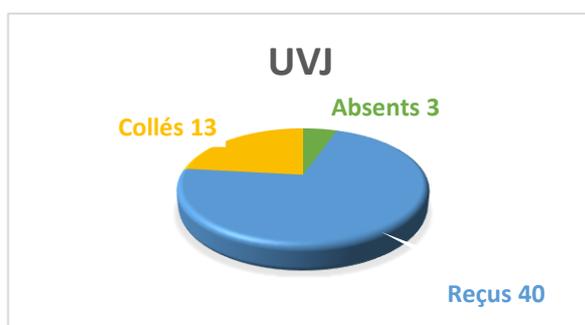
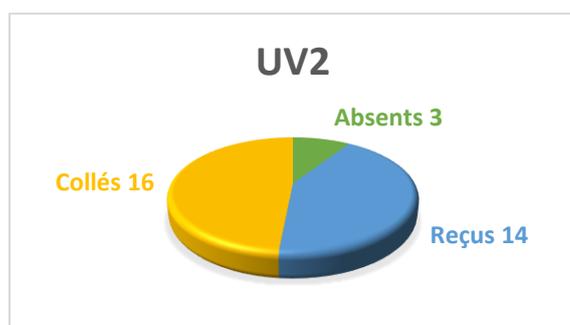
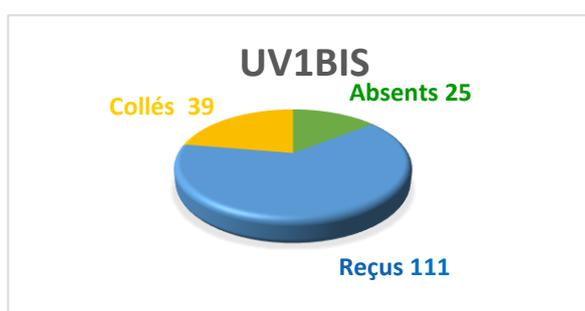
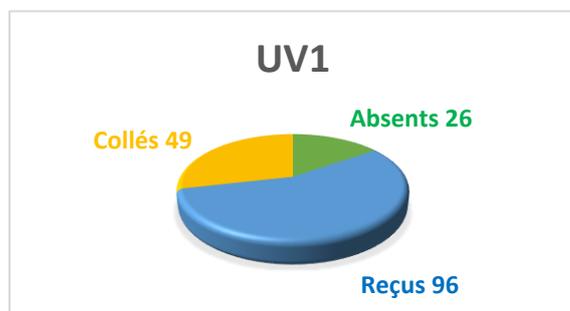
STATISTIQUES DE LA SESSION

271 candidats se sont inscrits à la session d'examen, **204 candidats** se sont réellement présentés afin de passer au moins une épreuve.

394 épreuves ont été passées. Le taux moyen de réussite de la session est de **68,27%** (toutes épreuves confondues) soit plus de 4 points de plus que la session de décembre.

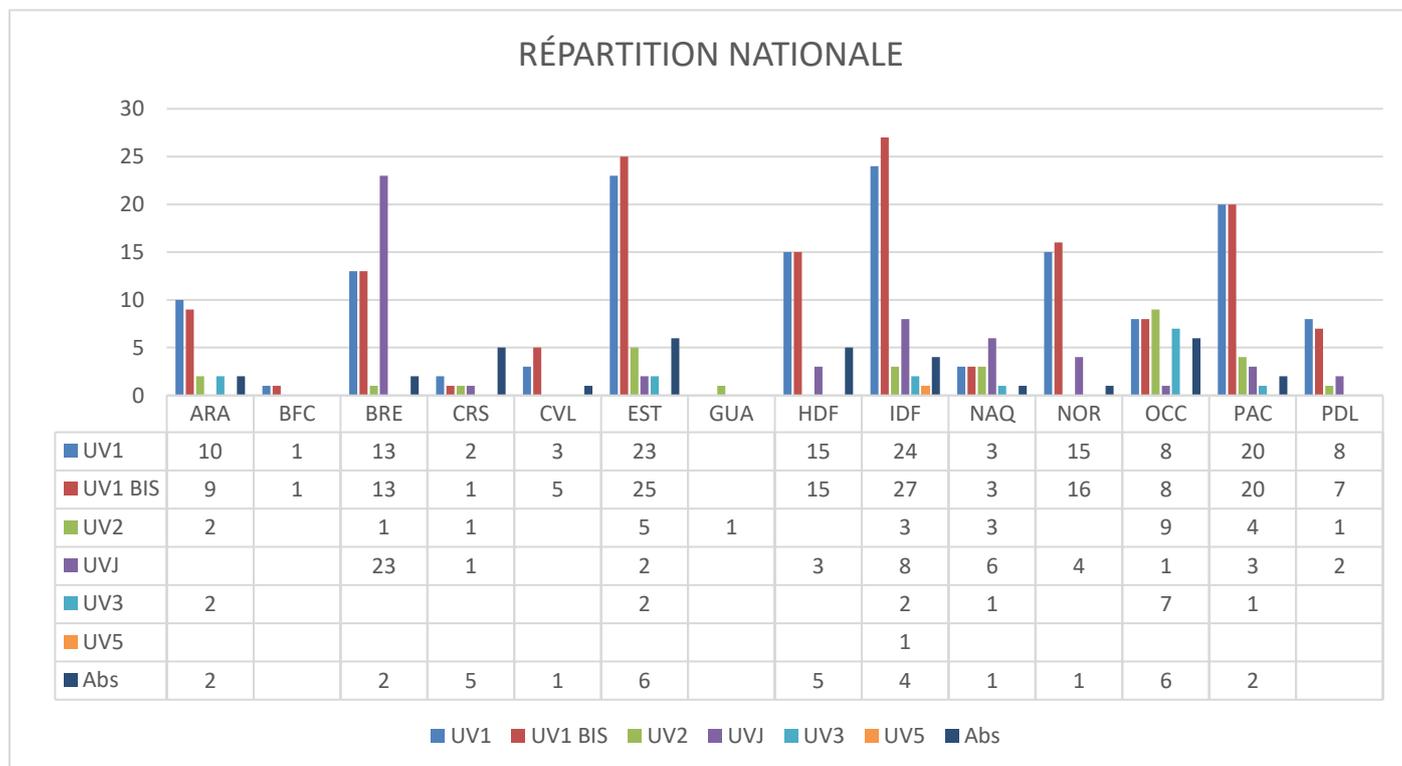
L'unité de valeur 2 reste l'épreuve la plus sélective avec 46% des candidats admis, une hausse de 16 points par rapport à la session de décembre.

Taux de réussite



Participation par ligue

29 centres d'examen ont été ouverts au sein de 14 ligues. La DNA tient à remercier l'ensemble des acteurs qui ont rendu cette session possible : clubs, DRA, bénévoles. Je tiens à remercier particulièrement les rédacteurs des sujets et les correcteurs, sans eux, rien ne serait possible.



A noter l'apparition de l'UV5 en centre d'examen qui a eu un taux de réussite à 100%.

UV1 - SESSION DE JUIN 2018

Durée : 2 heures

Pour les épreuves tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant les épreuves.

Entourer la bonne réponse pour ceux qui répondent en version papier ou passer la bonne réponse en couleur pour ceux qui répondent en version informatique

Pour chacune des questions, plusieurs propositions de réponses peuvent être correctes.

80 % des points requis pour être reçu.

QUESTION 1 :

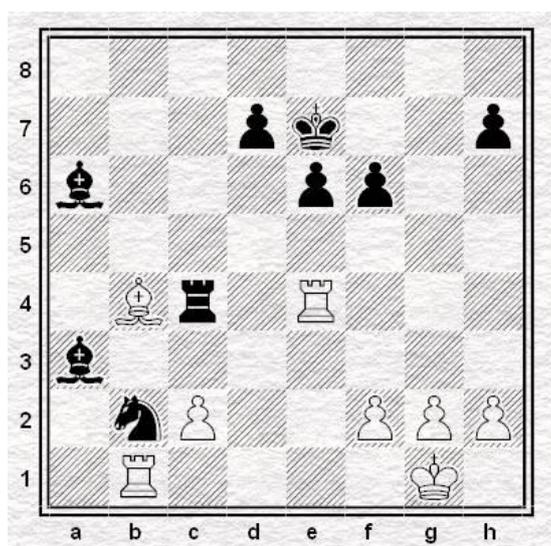
Dans une finale Roi + Dame contre Roi en cadence lente avec incrément de 30 secondes, un jeune a beaucoup de mal à conclure. Vous vous trouvez à côté de la partie et vous comptez les coups. 50 coups sans mouvement de pion ni prise de pièces sont dépassés. Personne ne dit rien. Que faites-vous ?

- A) Tant que les joueurs ne demandent rien, vous ne bougez pas
- B) Vous attendez patiemment pour appliquer le 9.6.2
- C) Il y a eu plus de 50 coups de fait sans mouvement de pion ni prise de pièce, donc vous déclarez la partie nulle.

QUESTION 2 :

Vous êtes arbitre adjoint sur un open.

La position suivante survient sur un échiquier :



Après 26. Fxb4+, les Noirs répondent par TxTe4. Les Blancs arrêtent la pendule et signalent à leur adversaire que c'est un coup illégal et qu'ils doivent jouer maintenant un coup légal avec sa Tc4. Vous n'êtes pas encore arrivés à l'échiquier. Les Noirs sont tellement déçus sur le coup qu'ils disent à voix haute « Alors j'abandonne ». Tous les joueurs l'entendent et vous aussi. C'est alors qu'un joueur sur un échiquier voisin dit aux Noirs « Capture juste le Fou ! » et ensuite les Noirs « alors je n'abandonne pas ». Que faites-vous ?

- A) un coup illégal a été joué, vous donnez 2 minutes à l'adversaire et la partie continue
- B) Il est impossible de revenir sur l'abandon, les Blancs ont gagné la partie
- C) le joueur voisin est intervenu et a dérangé son adversaire et d'autres joueurs dans la salle mais comme son interférence n'a pas eu d'effet sur le sort de la partie vous lui donnez un avertissement (12.9.1)
- D) le joueur voisin est intervenu et a dérangé son adversaire et d'autres joueurs dans la salle. C'est un tricheur vous lui faites perdre sa partie (12.9.6).

QUESTION 3 :

Cadence : 1h30 + 30"/coup

Au 66^{ème} coup, un joueur vous demande la nulle pour 3 fois la même position. Son adversaire conteste. Vous commencez donc la reconstitution de la partie. Au cours de cette reconstitution, vous vous apercevez avec les joueurs qu'il y a eu un coup illégal (mouvement de cavalier illicite) au 22^{ème} coup. Que faites-vous ?

- A) On continue la reconstitution, mais en ajoutant 2 minutes à l'adversaire de celui qui a fait le coup illégal.
- B) On arrête la reconstitution, la partie doit repartir en remplaçant le 22^{ème} coup par un autre coup légal. On estime au mieux le temps des deux joueurs au 22^{ème} coup et on ajoute 2 minutes à l'adversaire du fautif. Si un coup de cavalier légal est possible, le joueur est obligé de jouer son cavalier.
- C) Rien, on continue la reconstitution, les joueurs auraient dû réclamer immédiatement au 22^{ème} coup.
- D) On arrête la reconstitution, la partie doit repartir en remplaçant le 22^{ème} coup par un autre coup légal. On ajoute 2 minutes à l'adversaire du fautif. Le joueur peut jouer n'importe quel coup légal (il n'est pas obligé de jouer le cavalier).

QUESTION 4 :

Cadence : 1h 30 minutes plus 30 secondes par coup.

Le conducteur des « Noirs » réclame votre présence au titre du 9.2.

Il demande la nulle car il va faire apparaître la même position pour la 3^e fois en jouant son 22^e coup.

Après examen, la demande s'avère incorrecte.

Voilà ce qu'indique la pendule au moment de la demande :

Blancs 35 : 45 et 22 coups Noirs 32 : 12 et 21 coups

Que devra indiquer la pendule à la reprise du jeu ?

- A) Blancs 37 : 45 et 22 coups Noirs : 32 : 12 et 22 coups
- B) Blancs 37 : 45 et 22 coups Noirs : 32 : 12 et 21 coups
- C) Blancs : 37 : 45 et 21 coups Noirs : 32 : 12 et 21 coups
- D) Blancs 35 : 15 et 22 coups Noirs : 32 : 12 et 22 coups

QUESTION 5 :

Cadence : 15 min + 3"/coup.

Un joueur (MI) au trait vous appelle en indiquant que la position vient d'apparaître pour la 3^{ème} fois. Il demande la nulle. Son adversaire (Elo à 2000 « seulement ») n'est pas d'accord. Il estime qu'il n'y a pas eu 3 fois la même position. Le MI vous indique alors que c'est parce que les 3 positions n'ont pas été consécutives et vous refait la partie entière (avec 3 positions identiques) sur un échiquier voisin, en arrivant à la position au moment de la demande.

Son adversaire n'est toujours pas convaincu, mais il est incapable de reconstituer la partie.

Quelle est votre décision ?

- A) Comme il n'y a pas de feuille de partie, la demande ne peut pas être acceptée. Elle est refusée.
- B) Vous n'avez pas la preuve que la position s'est répétée 3 fois. La partie continue...
- C) Manifestement le joueur qui demande à bien la partie en tête, il semble de bonne foi. Vous accordez la nulle.

QUESTION 6 :

Cadence : 1h30 + 30"/coup.

Un spectateur vous signale qu'un Roi est en échec depuis plusieurs coups à la table 12.

Que faites-vous ?

- A) Rien, un spectateur n'a pas à intervenir. Vous restez à votre place.
- B) Vous allez immédiatement à la table et vous demandez au joueur qui est en échec de parer l'échec lors du prochain coup.
- C) Vous allez à la table et vous arrêtez la partie pour reconstituer la partie jusqu'à l'irrégularité.
- D) Vous vous approchez de la table pour surveiller, mais vous n'intervenez pas tant que les joueurs ne vous demandent rien.

QUESTION 7 :

En Nationale III, au moment des crises de temps, vous effectuez un tour des tables du match que vous arbitrez.

A la table 1, la pendule des blancs passe à zéro et l'ajout des 30mn se fait.

Vous contrôlez la feuille du joueur et voyez :



Que faites-vous ?

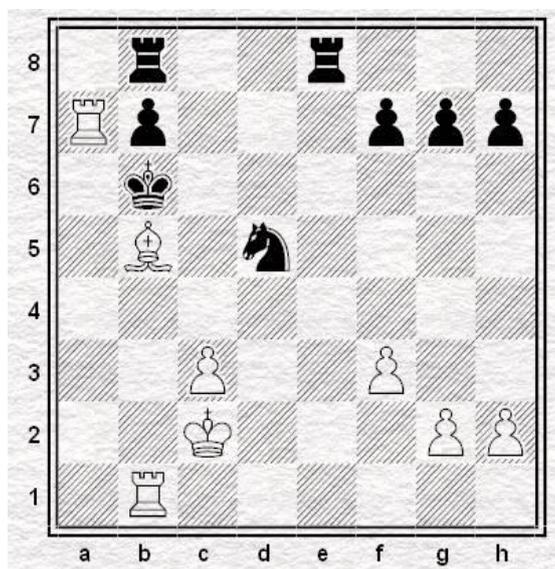
- A) les 40 coups ont été achevés, vous laissez la partie continuer.
- B) un coup semble avoir été oublié d'être noté par le joueur, vous lui dites de compléter sa feuille.
- C) Vous arrêtez la pendule et contrôlez le nombre de coups joués avec les 2 joueurs.
- D) Vous donnez la partie perdue au joueur s'il n'a achevé que 39 coups

Si vous aviez constaté plus tôt dans la partie ce « trou » sur la feuille du joueur, qu'auriez-vous fait ?

- E) Rien, vous auriez même attendu le moment présent pour pouvoir lui faire perdre la partie
- F) Vous lui auriez signifié de remplir sa feuille correctement selon l'article 8.1.1

QUESTION 8 :

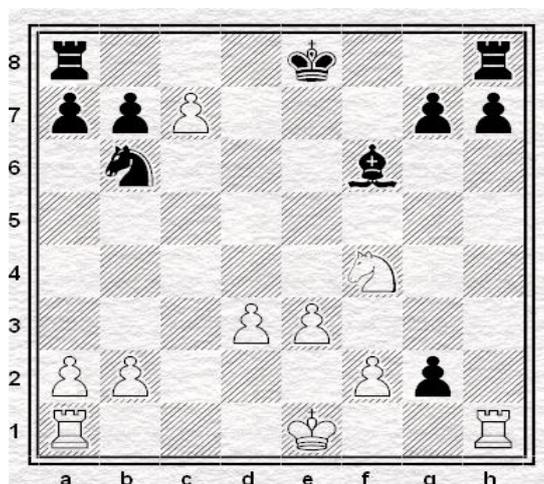
En Blitz non supervisé :



Les Blancs jouent Txb7 et appuient sur la pendule. Les Noirs répondent par Ce3 et appuient à leur tour sur la pendule. Les Blancs jouent Rd3 et appuient sur la pendule. A ce moment-là, les noirs vous appellent et réclament le gain pour un coup illégal de leur adversaire. Que faites-vous ?

- A) Vous donnez le gain aux Noirs
- B) Vous donnez le gain aux Blancs, le Roi Noir étant en échec.
- C) Vous faites continuer la partie, c'est aux Noirs de jouer.

QUESTION 9 :



Cadence : 1h 30 minutes plus 30 secondes par coup.

Le droit de roquer est conservé par les 2 joueurs.

Parmi les situations suivantes, indiquez celles où l'arbitre doit intervenir :

- A. Le conducteur des blancs joue Rg1 avec la main droite puis Tf1 avec la main droite et appuie sur la pendule.
- B. Le conducteur des blancs joue Rc1 avec la main droite puis Td1 avec la main gauche et appuie sur la pendule.
- C. Le conducteur des noirs joue Rg8 avec la main droite puis Tf8 avec la main droite et appuie sur la pendule.
- D. Le conducteur des noirs joue g1 avec la main gauche puis saisit une dame noire avec la main droite, la lâche sur g1 à la place du pion et appuie sur la pendule.
- E. Le conducteur des blancs place une dame blanche sur c8 et appuie sur la pendule.
- F. Le conducteur des blancs, avec la main droite, place une tour blanche en c8, puis, avec la main droite, enlève le pion c7 de l'échiquier et appuie sur la pendule.

QUESTION 10 :

Cadence : 1h30 + 30'' par coup.

En passant dans les rangs, vous voyez un joueur qui ne note pas les coups. Le trait est à son adversaire. Il reste 30 minutes environ à chacun des joueurs. L'adversaire ne se plaint pas.

Que faites-vous ?

- A) Si l'adversaire ne se plaint pas, vous n'intervenez pas.
- B) Vous enlevez 10 minutes au joueur qui ne note pas, comme pénalité.
- C) Vous faites simplement la remarque en passant. Tant pis s'il y a des trous, le joueur devra reprendre la notation ensuite.
- D) Vous attendez que le joueur fautif soit au trait et vous lui demandez de recopier tous les coups qu'il a loupés sur la feuille de son adversaire (sur le temps du joueur fautif). On peut en plus ajouter 2 minutes à l'adversaire du fautif.

QUESTION 11 :

Cadence 15mn + 10s par coup

Vous suivez la dernière partie qui s'éternise dans une finale Roi + Fou + Cavalier contre Roi.

Vous comptez les coups sans mouvement de pion ni de prise de pièces

Quelle est votre décision si le 75^e coup de votre décompte achevé par les noirs, sans prise ni mouvement de pion est un mat ?

- A) Gain Blanc
- B) Nulle
- C) Gain noir

Quelle est votre décision si le 75^e coup de votre décompte achevé par les noirs, sans prise ni mouvement de pion est légal et permet de continuer la partie ?

- D) Gain Blanc
- E) Nulle
- F) Gain noir

QUESTION 12 :

Cadence : 1h30 + 30'' par coup.

Le conducteur des noirs vient d'abandonner au 55^{ème} coup. Avant de signer les feuilles de partie, les deux joueurs se lancent dans l'analyse. Au cours de cette analyse, les deux joueurs s'aperçoivent que les blancs ont joué un coup illégal 6 coups avant la fin de la partie. Le conducteur des noirs demande que la partie soit reprise à la dernière position légale connue.

Que faites-vous ?

- A) Comme le coup illégal a eu lieu moins de 10 coups avant la fin de la partie, la partie reprend à la dernière position légale connue. Vous ajustez les pendules.
- B) Comme les feuilles de matchs ne sont pas signées, la partie reprend à la dernière position légale connue. Vous ajustez les pendules.
- C) La partie est terminée donc vous validez le résultat : les blancs ont gagné.
- D) Les blancs ont fait un coup illégal : ils ne peuvent donc pas gagner la partie. La partie est nulle.

QUESTION 13 :

Cadence : 20 min KO.

Au début de la partie, la position du Roi blanc et de la Dame blanche était inversée sur l'échiquier. Après 15 coups joués, un joueur se plaint de cette position.

Quelles sont les conséquences ?

- A) La partie continue normalement, pas de conséquences sur les règles.
- B) On recommence la partie.
- C) La partie continue mais les Blancs n'ont pas le droit de roquer.
- D) La partie continue mais il est impossible de roquer, aussi bien pour les blancs que pour les noirs.

QUESTION 14 :

Cadence : 90mn + 30s par coup.

En crise de temps, un joueur enlève une pièce de l'échiquier, s'aperçoit que cette pièce ne peut pas bouger, remet la pièce à sa place et enclenche la pendule.

Que faites-vous ?

- A) Vous n'intervenez pas.
- B) Vous donnez 2 minutes de plus à l'adversaire.
- C) Vous donnez la victoire à l'adversaire pour coup illégal.

QUESTION 15 :

Cadence : 1h30 + 30'' par coup + 30 minutes de bonus au 40^{ème} coup.

Au 36^{ème} coup, le conducteur des blancs vient vous dire que les 2 pendules indiquent « 0 ». Un petit « moins » indique sur la pendule que les noirs sont tombés avant les blancs.

Que faites-vous ?

- A) Les noirs sont tombés en premier donc gain blanc.
- B) Partie nulle.
- C) Vous ajoutez directement le bonus de 30 minutes par joueur qui aurait dû arriver au 40^{ème} coup et la partie continue.

QUESTION 16 :

Cadence : 50 min + 10 secondes par coup.

Quelles sont les obligations de notation ?

- A) Comme c'est du Fischer, la notation est obligatoire en toute circonstance.
- B) La cadence est inférieure à 60 minutes ; la notation n'est jamais obligatoire.
- C) La notation est obligatoire tant qu'au moins un des 2 joueurs à plus de 5 minutes à sa pendule.
- D) Chaque joueur est autorisé à ne plus noter dès que sa pendule indique moins de 5 minutes

QUESTION 17 :

Cadence : 20 min KO

Les noirs sont en échec et n'ont qu'une case pour leur Roi. Au prochain coup, les blancs materont en 1 coup. Le conducteur des noirs regarde la pendule et annonce le tombé de son adversaire.

Quel est le résultat ?

- A) Gain noir au temps.
- B) Gain blanc, le mat prime toujours.
- C) Gain blanc seulement s'ils annoncent clairement leur intention de mater au coup suivant.
- D) Partie nulle.
- E) Partie nulle seulement si les blancs annoncent clairement leur intention de mater au coup suivant.

QUESTION 18 :

Cadence : 90 min + 30 sec. par coup.

Un joueur soupçonne un autre participant du tournoi de tricher.

Que faites-vous ?

- A) Vous allez directement voir ce participant pour le fouiller illico presto.
- B) Rien. Encore un mauvais joueur qui se plaint de ses adversaires !
- C) Vous lui rappelez que c'est une accusation grave et qu'il doit remplir un formulaire FIDE officiel de plainte.
- D) Vous surveillez discrètement ce participant afin d'établir des preuves de la triche

QUESTION 19 :

Cadence : 20 min + 10s/coup.

L'article A4 s'applique pendant toute la manifestation.

Un des 2 joueurs, au trait, arrête la pendule et demande la nulle car son adversaire vient de faire apparaître 3 fois la même position sur l'échiquier.

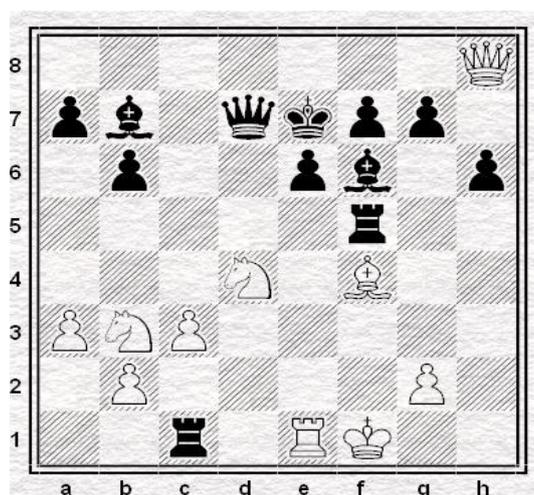
Vous avez suivi la partie et vu effectivement les 3 positions identiques.

Quelle est votre décision ?

- A) Le demandeur n'a pas réclamé de feuille de partie pour noter les coups, la demande ne peut pas être acceptée.
- B) Demande de nulle acceptée

QUESTION 20 :

Cadence : 1h 30mn pour 40 coups puis 30 min plus 30 secondes par coup.



Vous avez vu les blancs toucher la tour noire c1 puis leur cavalier d4.

Indiquez parmi les coups proposés ceux qui amènent l'arbitre à intervenir.

- A) Le conducteur des blancs joue Tour e1 prend Tour c1 et enclenche la pendule des noirs.
- B) Le conducteur des blancs joue Cavalier d4 prend Tour f5, enclenche la pendule des noirs et annonce échec et mat.
- C) Le conducteur des blancs joue Cavalier b3 prend Tour c1 et enclenche la pendule des noirs.
- D) Le conducteur des blancs joue Fou f4 prend Tour c1 et enclenche la pendule des noirs.

QUESTION 21 :

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup.

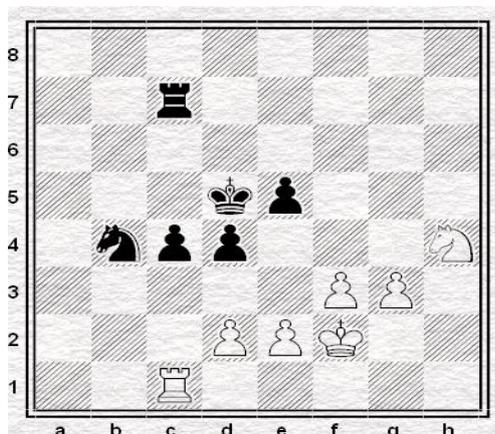
Un des deux joueurs passe sous la barre des 5 minutes. Il arrête donc de noter.

Ensuite, après une série de coups rapides, il repasse au-dessus des 5 minutes. Son adversaire lui demande de reprendre la notation.

Quelle est la règle ?

- A) Si le joueur a plus de 5 minutes, il doit reprendre la notation, en laissant en blanc les coups qu'il a passé.
- B) Si le joueur a plus de 5 minutes, il doit recopier la feuille de son adversaire sur son temps pour remplir les coups manquants.
- C) Le joueur doit reprendre la notation si et seulement si son adversaire a noté tous les coups depuis le début de la partie, sans s'arrêter.
- D) Une fois qu'un joueur a arrêté de noter, il n'est pas obligé de reprendre la notation, même si son temps repasse au-dessus de 5 minutes.

QUESTION 22 :



Cadence 15mn KO

Temps des blancs : 5.42 Temps des noirs : 0.35

Le conducteur des noirs (au trait) vous appelle et vous demande la nulle en application de l'article III5 des directives III des règles du jeu. Comme il reste un peu de temps, vous demandez de continuer la partie.

En 20 secondes, le conducteur des noirs joue une quinzaine de fois sa tour sur la colonne c.

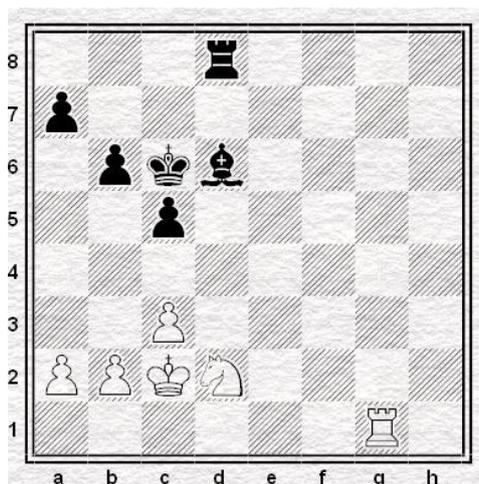
Pendant ce temps, le conducteur des blancs se contente de déplacer sa tour sur la 1ère rangée. Lui aussi joue très vite.

Question : Quelle est votre décision ?

Réponses :

- A) Vous refusez la demande, il reste trop de pièces et trop de possibilités. En plus, les noirs sont mieux.
- B) Vous acceptez la demande.

QUESTION 23 :



Cadence : 1h 30 minutes plus 30 secondes par coup.

Diagramme : Position après le 41^e coup noir.

Les derniers coups de la feuille de partie :

42 Tg6 Te8 43 Tg2 Td8 44 Tg1 Th8 45 Ce4 Td8 46 Cd2

Le conducteur des blancs appelle l'arbitre pour répétition de la position du diagramme sans avoir joué le 46^e coup sur l'échiquier.

Quelle est votre décision ?

- A) Demande de nulle refusée car ce n'est pas le même joueur qui a le trait.
- B) Demande refusée car les blancs n'ont pas joué leur dernier coup.
- C) Demande refusée pour une autre raison.
- D) Demande acceptée.

QUESTION 24 :

Cadence 5mn + 10s par coup

Vous arbitrez un match de départage dans les conditions d'une supervision appropriée

Le conducteur des blancs achève un coup en laissant son propre roi en échec, il s'agit du premier coup illégal de la partie.

Question : Que faites-vous ?

Réponses :

A : Vous ajoutez 2 minutes aux noirs et demandez aux blancs de changer leur coup.

B : Les noirs ont gagné la partie immédiatement.

C : Vous attendez la demande des noirs pour intervenir

D : Vous ajoutez 1 minute aux noirs et demandez aux blancs de changer leur coup.

UV1 - JUIN 2018 - GRILLE DES RÉPONSES

QUESTION	RÈGLE	CADENCE	RÉPONSE	ARTICLE	Taux réussite
1	50 coups / 75 coups	Lente	AB	9.6.2	69%
2	Abandon / intervention	Lente	BC	5.1.2 et 12.7	68%
3	Coup illégal	Lente	B	7.5	78%
4	Réglage pendule	Lente	B	9.6	76%
5	Répétition	Rapide	B	9.2	61%
6	Coup illégal	Lente	C	7.5	77%
7		Lente	CDF	8.1.1	33%
8	Coup illégal	Blitz	C	7.5	74%
9	Roque / 2 mains / promotion	Lente	ABDE	7.5	64%
10	Notation	Lente	D	8	84%
11	Mat / 75 coups	Rapide	CE	5.1.1	88%
12	Abandon	Lente	C	5.1.2	81%
13	Coup illégal	Rapide	C	7.5	69%
14	Position initiale	Lente	B	A.4.1.2	88%
15	Tombe	Lente	A	6.9	91%
16	Notation	Lente	D	8	73%
17	Tombe	Rapide	A	6.9	63%
18	Anti-cheating	Lente	CD		69%
19	Répétition	Rapide	B	9.2	92%
20	Tombe / coup illégal	Lente	BD	6.9	63%
21	Notation	Lente	D	8	88%
22	Annexe III	Rapide	B	III.5	87%
23	Répétition	Lente	A	9.2	45%
24	Coup illégal	Rapide	A	7.5	37%

UV1BIS SESSION DE JUIN 2018

Durée : 2 heures

Pour les épreuves tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant les épreuves.

Mettre une croix devant la bonne réponse pour ceux qui répondent en version papier ou passer la bonne réponse en couleur pour ceux qui répondent en version informatique

Pour chacune des questions, plusieurs propositions de réponses peuvent être correctes.

80 % des points requis pour être reçu.

Question 01

Quelles sont les conditions pour être AF4 ?

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. réussir au moins l'UV1 ou l'UV1bis
2. obtenir une ASP positive
3. avoir un classement Elo FIDE
4. avoir 16 ans

Question 02

Un arbitre jeune s'interroge sur le titre d'arbitre fédéral 4.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Un arbitre fédéral 4 peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les coupes locales, départementales, régionales, fédérales.
2. Un arbitre fédéral 4 peut officier dans n'importe quel tournoi en tant qu'adjoint.
3. Un arbitre fédéral 4 âgé de moins de 18 ans ne peut officier que dans le cadre des compétitions jeunes
4. Un arbitre fédéral 4 peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les compétitions jeunes y compris celles utilisant l'appariement au système suisse.

Question 03

Vous êtes arbitre adjoint d'une phase zone interdépartementale de la coupe 2000.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Chaque joueur dispose 90mn, fin de partie au KO ou la cadence Fischer équivalente.
2. Les résultats sont comptabilisés pour le Elo FIDE.

3. Un joueur qui a réellement joué une phase peut participer aux phases ultérieures si son Elo reste inférieur à 2200.
4. Si un système suisse est utilisé pour les appariements, 2 équipes qui ont remporté leurs deux
5. Avant le début de la phase, le capitaine remet une liste ordonnée de 5 joueurs maximum composant son équipe.

Question 04

A qui doit-on envoyer son ASP positive pour passer AF4 ?

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. au Directeur Régional de l'Arbitrage de la ligue du demandeur .
2. au Directeur National de l'Arbitrage .
3. au. Directeur des Titres, Tournois et Sanctions.
4. au Président de la ligue du demandeur.

Question 05

Vous devez arbitrer, en tant qu'adjoint, une phase de nationale 1 du championnat de France Féminin. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. La NIF se joue sur 3 rondes au système Suisse obligatoirement.
2. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.
3. L'arbitre ne peut pas être joueuse en même temps, même dans une autre division.
4. Les parties sont jouées à la cadence Fischer de 40 coups en 1h30, puis 30 minutes pour terminer la partie, avec adjonction de 30 secondes par coup durant toute la partie

Question 06

Vous arbitrez un match des 32^e de finale de la coupe de France

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

a) Qui signe le procès-verbal de la rencontre ?

- 1- l'organisateur du match
- 2- l'arbitre
- 3- les capitaines

b) Qui gagne le match si les scores sont les suivants : nulles sur les échiquiers 1 et 2, victoire de l'équipe B au 3^e échiquier, puis victoire de l'équipe A au 4^e échiquier ?

- 4- l'équipe A
- 5- l'équipe B
- 6- le match est rejoué

c) *Qui gagne le match si les 4 parties sont nulles ?*

7- personne, le match est rejoué

8- l'équipe la plus jeune si la somme des Elo des 2 équipes est la même .

9- l'équipe qui a la plus faible moyenne Elo

Question 07

Le responsable des équipes de votre club désire retrouver les catégories d'âge ou les estimations Elo de certains joueurs.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Pour la saison actuelle, un joueur né le 1er avril 1953 est dans la catégorie sénior plus
2. Le classement Elo FFE estimatif automatiquement accordé à un benjamin est 1299.
3. Les tranches des Elo estimés à partir de la catégorie pupilles doivent s'échelonner de 50 points en 50 points (exemples: 1549, 1599, 1649, ...).
4. Pour la saison actuelle, un joueur né le 1er janvier 2000 est dans la catégorie minime.

Question 08

Vous arbitrez un match de nationale II du championnat de France interclubs jeunes.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Aux échiquiers 7 et 8, un poussin classé 1190 peut jouer devant un poussin classé 1310.
2. Chaque échiquier correspond à une catégorie d'âge et une seule: 1 et 2: minimes; 3 et 4: benjamins ; 5 et 6: pupilles; 7 poussins , 8 petit-poussin.
3. Les parties peuvent se jouer à la cadence de 50 mn et 10 secondes par coup sur les échiquiers 7 et 8.
4. Tous les échiquiers jouent à la cadence de 1 h 30 mn et 30 secondes par coup.

Question 09

Phase régionale de la Coupe Jean-Claude Loubatière avec 14 équipes

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

a) *Combien de joueurs maximums sur la liste des joueurs d'une équipe ?*

1- trois

2- quatre

3- cinq

b) *Cadence possible ?*

4- 90mnKO

5- 60mn+30s/coup

6- 50mn+10s/coup

c) *Combien de qualifiés ?*

7- une ou deux équipes suivant le directeur de la Coupe

8- quatre

9- trois

d) *Remise des compositions :*

10- 5mn avant

11- 10mn avant

12- 15mn avant

Question 10

Lors d'un séminaire de formation continue, les arbitres révisent les systèmes de départage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. La Confrontation Directe pour départager 2 joueurs consiste à prendre en compte le résultat de la partie entre les 2 joueurs.
2. Le Sonneborn-Berger d'un joueur est donné par la somme des points des adversaires qui ont gagné contre ce joueur plus la moitié de la somme des points des adversaires qui ont fait nulle contre ce joueur.
3. Pour départager des équipes de 4 joueurs le Berlin multiplie le résultat du 1er échiquier par 3, du 2e par 2, du 3e par 1 et du 4e par 0.
4. Le cumulatif tronqué est le cumulatif amputé du score d'une ou plusieurs rondes, en commençant par la 1ère ronde.

Question 11

Votre club accueille 2 matchs de Nationale3 du championnat de France des clubs et vous arbitrez. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

a) Pouvez-vous jouer ?

1- oui

2- non

b) Cadence ?

3- 90mn plus 30s par coup

4- 120mn pour 40coups plus 60mn

5- 90mn pour 40coups, puis 30mn, avec 30s par coup durant toute la partie.

c) Que devez-vous faire, comme responsable de la rencontre après le match en direction du directeur du groupe ?

6- saisir les parties

7- lui envoyer votre fiche d'indemnité

8- communiquer le score du match

d) Pouvez-vous être capitaine non joueur ?

9- oui

10- non

Question 12

Un joueur désirant devenir arbitre s'interroge sur la formation à l'arbitrage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1- Après la session d'examen suivant son stage, un stagiaire dispose de trois années pour devenir arbitre-fédéral.

2- Un arbitre stagiaire peut officier en qualité d'arbitre-adjoint.

3- au moins une fois tous les 4 ans, chaque arbitre titré doit s'inscrire à un stage de formation continue

4- Au bout de 4 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage S4 pour être réactivé

Question 13

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes. ?

- 1- Un tournoi toutes rondes à 9 joueurs comportera 9 rondes.
- 2- Un tournoi toutes rondes à 10 joueurs comportera 9 rondes.

Question 14

Vous arbitrez un match de Nationale 2 du championnat de France des clubs.

Le début de la ronde est fixé à 14h15.

La liste des joueurs de l'équipe A vous est remise à 14h10, celle de l'équipe B vous est remise à 14h05.

1. Vous avancez les pendules de tous les joueurs de l'équipe A de 5mn sans modifier les pendules de l'équipe B.
2. Vous ne modifiez pas le réglage des pendules car les 2 listes ont été remises en retard.
3. Vous avancez les pendules de tous les joueurs de l'équipe A de 10mn et les pendules de tous les joueurs de l'équipe B de 5mn.
4. Vous avancez les pendules de tous les joueurs des 2 équipes de 15mn car les 2 listes ont été remises en retard.

Question 15

Vous arbitrez un match par équipe. Un joueur handicapé fait partie de l'une des équipes.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Un joueur n'a pas le droit de refuser de jouer avec un autre joueur contre lequel il a été apparié correctement pour une raison fondée sur un handicap de son adversaire.
2. Un joueur d'échecs peut être pénalisé exceptionnellement sur un paramètre de temps par rapport au temps de jeu normalement crédité à chacun, du fait de son handicap.
3. Aucun match impliquant des joueurs handicapés ne doit se dérouler dans des locaux inaccessibles.
4. Si un concurrent ne peut pas appuyer sur sa propre pendule ou déplacer ses propres pièces, un assistant devra être disponible si l'adversaire n'est pas disposé à le faire.

Question 16

Vous arbitrez en tant qu'adjoint, un match de phase académique du championnat de France des collèges. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. On attribuera un classement fictif de 899 à un joueur non classé.
2. 3 équipes sont inscrites. Il est conseillé d'organiser un tournoi toutes rondes en aller-retour, soit 6 rondes.
3. Une équipe est constituée de 8 à 10 élèves du même collège.
4. Les parties se joueront à la cadence de 20 min KO par joueur

Question 17

Votre président de club s'intéresse aux compétitions homologuées. Parmi les propositions suivantes, indiquer celles qui sont correctes.

1. Les jeunes joueurs (petits-poussin à junior) ne doivent payer, au maximum, que 25% des droits d'inscription.
2. Pour les compétitions scolaires, la partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé.
3. Les droits d'homologation sont gratuits pour les tournois rapides comptant pour le classement FIDE
4. Les demandes d'homologation doivent se faire en ligne, sur le site de la FFE, à la rubrique mon compte.
5. Les droits d'homologation sont gratuits pour les tournois rapides ne comptant que pour le classement FFE.

Question 18

Avant le début du match, un capitaine d'équipe vous interroge sur son rôle.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Le capitaine ne peut pas conseiller à un joueur d'abandonner.
2. Le capitaine a le devoir d'empêcher les membres de son équipe qui ne sont pas impliqués dans le match d'entrer dans l'aire de jeu.
3. En cours de jeu, le capitaine ne peut pas présenter une réclamation à l'arbitre.
4. L'arbitre a le droit d'assister à tout échange de propos entre un joueur et son capitaine.

Question 19

L'organisateur d'un tournoi s'interroge sur le rôle de l'arbitre. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. La mise en place des feuilles de parties incombe à l'arbitre.
2. En début de tournoi, l'arbitre doit afficher dès que possible la liste ordonnée des joueurs par ordre alphabétique et par Elo décroissant,
3. L'arbitre doit veiller au bon état de fonctionnement des pendules.
4. L'organisateur est responsable de l'affichage des résultats.

Question 20

Vous arbitrez un match de Nationale 2. du championnat de France des clubs.

L'équipe A est au complet.

7 joueurs de l'équipe B sont arrivés, mais le capitaine n'est pas certain de la venue du joueur prévu au 7ème échiquier.

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celles qui sont correctes.

1. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7ème échiquier alors les 7ème et 8ème échiquiers sont comptés forfait administratif.
2. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7ème échiquier alors cet échiquier est compté forfait administratif et la partie est comptée -1.
3. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et le joueur ne vient pas alors le 7ème échiquier a perdu par forfait administratif ainsi que tous les échiquiers suivants.
4. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et le joueur ne vient pas alors le 7ème échiquier a perdu par forfait sportif et sa partie est comptée -1

UV1 BIS - JUIN 2018 - GRILLE DES RÉPONSES

Questions		Réponses	Livres/Règlement	Article	Réussite
Q01			Livre Arbitre RI DNA		
	1	Non			
	2	Oui		art 13	96%
	3	Non			
	4	Oui		art 13	89%
Q02			Livre Arbitre RI DNA		
	1	Non			
	2	Oui		art 28	75%
	3	Oui		art 28	62%
	4	Non			
Q03			Coupe 2000		
	1	Non			
	2	Oui		art 3.1	87%
	3	Oui		art 3.7b	80%
	4	Non			
	5	Oui		art 3.2	70%
	6	Oui		art 3.6	89%
Q04			Livre Arbitre Rapport Technique Simplifié		
	1	Non			
	2	Non			
	3	Oui		LA p 259	57%
	4	Non			
Q05			Championnat de France Féminin		
	1	Non			
	2	Oui		art 1.2b	82%
	3	Oui		art 2.5	78%
	4	Non			
Q06 a			Coupe de France		
	1	Non			
	2	Oui		art 3.10	95%
	3	Oui		art 3.10	94%
Q06 b			Coupe de France		
	4	Non			
	5	Oui		art 4.2	93%
	6	Non			

Q06 c			Coupe de France		
	7	Non			
	8	Oui		art 4.2	71%
	9	Oui		art 4.2	87%
Q07			Règles Générales		
	1	Oui		art 2.4	85%
	2	Non			
	3	Oui		art 5	65%
	4	Non			
Q08			Championnat de France interclubs jeunes		
	1	Oui		art 3.7c	75%
	2	Non			
	3	Oui		art 3.3	84%
	4	Non			
Q09 a			Coupe Jean-Claude Loubatière		
	1	Non			
	2	Non			
	3	Oui		art 3.6	74%
Q09 b			Coupe Jean-Claude Loubatière		
	4	Non			
	5	Non			
	6	Oui		art 3.3	85%
Q09 c			Coupe Jean-Claude Loubatière		
	7	Non			
	8	Oui		art 1.2	52%
	9	Non			
Q09 d			Coupe Jean-Claude Loubatière		
	10	Oui		art 3.6	87%
	11	Non			
	12	Non			
Q10			Livre Arbitre Les Départages		
	1	Oui		2.1.2	70%
	2	Non			
	3	Non			
	4	Oui		2.1.1.2	83%

DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Q11 a			Championnat de France des clubs		
	1	Non			
	2	Oui		art 2.5	71%
Q11 b			Championnat de France des clubs		
	3	Non			
	4	Non			
	5	Oui		art 3.3	93%
Q11 c			Championnat de France des clubs		
	6	Non			
	7	Non			
	8	Oui		art 3.11 a	92%
Q11 d			Règles Générales		
	9	Non			
	10	Oui		art 8	60%
Q12			Livre Arbitre RI DNA		
	1	Non			
	2	Oui		art 11	88%
	3	Oui		art 22.3	88%
	4	Non			
Q13			Livre Arbitre Tables de Berger		
	1	Oui		LA p139	63%
	2	Oui		LA p139	90%
Q14			Championnat de France des clubs		
	1	Non			
	2	Non			
	3	Oui		art 3.6	85%
	4	Non			
Q15			Livre FFE H01		
	1	Oui		art 2	95%
	2	Non			
	3	Oui		art 3	93%
	4	Oui		art 9	95%
Q16			Phase académique du championnat de France des collèges		
	1	Non			
	2	Oui		art 4.3	89%
	3	Oui		art 4.2	93%
	4	Non			
Q17			Livre FFE compétitions homologuées		
	1	Non			
	2	Oui		art 2.2.2	89%
	3	Non			
	4	Oui		art 2.6	89%
	5	Oui		art 2.7.2	77%

DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Q18			Règles Générales		
	1	Non			
	2	Oui		art 8	85%
	3	Non			
	4	Oui		art 8	94%
Q19			Livre Arbitre Les Missions de l'Arbitre		
	1	Non			
	2	Oui		art 3	91%
	3	Oui		art 2.1	92%
	4	Non			
Q20			Championnat de France des clubs		
	1	Oui		art 3.6	81%
	2	Non			
	3	Non			
	4	Oui		art 4.1	57%

UV2 – SESSION DE JUIN 2018

80 % des points requis pour être reçu.

Vous arbitrez un tournoi réservé aux joueurs ayant un classement égal ou inférieur à 2200 ELO, en 5 rondes sur un week-end.

Répondez aux questions en donnant les références d'articles que vous utilisez et en utilisant la grille américaine donnée à la fin du sujet.

1. L'organisateur vous a demandé conseil pour que le tournoi soit homologué FIDE. Quelle cadence lui proposez-vous ?
2. Combien de jours avant le début du tournoi l'organisateur doit-il demander l'homologation ?
3. L'organisateur prévoit que le montant des droits d'inscription sera de 42 € pour les seniors et de 22 € pour les jeunes de moins de 18 ans. Que lui répondez-vous et quel prix d'inscription fixez-vous en accord avec lui ?
4. Calculez le montant des droits d'homologation.
5. Un joueur vous demande quel est le retard autorisé pour arriver devant l'échiquier. Rien n'est précisé dans le règlement intérieur. Que lui répondez-vous ?
6. La joueuse Gisèle EL BANI s'est inscrite en disant qu'elle est licenciée en Suisse mais elle n'a pas de code FIDE. Que faites-vous ?
7. Calculez votre indemnité d'arbitrage (somme des prix 1 000 €).
8. Sébastien PHILIPPE ne s'est pas présenté à la ronde 2 et vous n'avez pas eu de nouvelles de lui ensuite. Que faites-vous ?
9. Calculez le SA (score ajusté) de Sébastien PHILIPPE.
10. Calculez le Buchholz tronqué 1 pour les joueurs ex æquo avec 4 points.
11. Et calculez le cumulatif pour ces mêmes joueurs æquo avec 4 points.

12. L'organisateur a annoncé 1000 € de prix répartis ainsi :

1^{er} prix : 400 €

2^e prix : 250 €

3^e prix : 150 €

4^e prix : 80 €

Prix 1^{er} vétéran : 60 €

Prix minime et plus jeune : 60 €

Calculez et attribuez les prix du classement général au système Hort, à la place et partagés. Et attribuez les prix par âge non cumulables et non partagés.

13. Si Anne ANVERS n'a joué que ce tournoi calculez son nouvel Elo National.

14. Calculez la variation de ELO FIDE de Sylvain VINAY.

15. Que devez-vous faire pour que les résultats soient pris en compte pour le calcul du ELO ?

DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Pl	Nom	Elo	Cat.	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	Pts		
1	VINAY Sylvain	1818 F	CadM	+ 8B	+ 12N	+ 4B	= 2N	+ 6B	4½		
2	RIVOIRE Benoît	1825 F	SenM	+ 7N	+ 19B	+ 6N	= 1B	= 4N	4		
3	MARTIN Alain	1162 F	SenM	- 19N	+ 15B	+ 13N	+ 17B	+ 7N	4		
4	MAGNIN Eric	1711 F	SenM	+ 14N	+ 18B	- 1N	+ 5N	= 2B	3½		
5	OLYAN Gérard	1399 F	VetM	+ 17N	+ 16B	= 18N	- 4B	+ 13N	3½		
6	VARTAT Jérôme	1503 F	VetM	+ 9B	+ 11N	- 2B	+ 8N	- 1N	3		
7	SCANCY Théodore	1314 F	CadM	- 2B	+ 20N	+ 10B	+ 14N	- 3B	3		
8	BIGEOLLE Simon	1314 F	SenM	- 1N	+ 13B	+ 16N	- 6B	+ 14N	3		
9	CHRISTOPHE Louis	1200 F	PupM	- 6N	- 10B	+ 22N	+ 15B	+ 12N	3		
10	CHEVALEYRE Maël	1110 N	PupM	- 12B	+ 9N	- 7N	+ 21B	+ 17N	3		
11	BAZIN Andy	1339 F	SenM	+ 15N	- 6B	= 17N	- 12B	+ 21N	2½		
12	ANVERS Anne	1350 N	PupF	+ 10N	- 1B	- 14B	+ 11N	- 9B	2		
13	CAILLET Hugo	1318 F	JunM	+ 21B	- 8N	- 3B	+ 16N	- 5B	2		
14	MARTINOD Denis	1310 N	SenM	- 4B	+ 22N	+ 12N	- 7B	- 8B	2		
15	DUBOIS Gabin	1009 E	PpoM	- 11B	- 3N	+ 20B	- 9N	+ 22B	2		
16	WELBEY Samy	1190 N	PouM	EXE	- 5N	- 8B	- 13B	+ 20N	2		
17	CARTIER Léonard	1183 F	VetM	- 5B	+ 21N	= 11B	- 3N	- 10B	1½		
18	MUGNIER Christian	1340 N	SenM	+ 22B	- 4N	= 5B			1½		
19	PHILIPPE Sébastien	1399 E	SenM	+ 3B	- 2N				1		
20	HOOVER Jean	1100 N	SenM		- 7B	- 15N	+ 22B	- 16B	1		
21	EL BANI Gisèle	1009 E	MinF	- 13N	- 17B	EXE	- 10N	- 11B	1		
22	DIMAY Albert	1253 F	SenF	- 18N	- 14B	- 9B	- 20N	- 15N	0		

UV2 - JUIN 2018 - VERSION CORRIGÉE

Vous arbitrez un tournoi réservé aux joueurs ayant un classement égal ou inférieur à 2200 ELO, en 5 rondes sur un week-end.

Répondez aux questions en donnant les références d'articles que vous utilisez et en utilisant la grille américaine donnée à la fin du sujet.

1. L'organisateur vous a demandé conseil pour que le tournoi soit homologué FIDE. Quelle cadence lui proposez-vous ?

Je lui propose, par joueur, 1 heure + 30 secondes par coup (ou une cadence équivalente), et de réserver le tournoi aux joueurs ayant un classement inférieur à 2200.

LA, 6.1, le classement de la FIDE, 1.1 cadence de jeu : « Quand au moins un des joueurs dans la partie a un classement de 1600 ou plus, chaque joueur doit disposer d'un minimum de 90 minutes. »

93 % de bonnes réponses

2. Combien de jours avant le début du tournoi l'organisateur doit-il demander l'homologation ?

Au moins quinze jours avant le début du tournoi.

LA, 5.2, gestion administrative des tournois, demandes d'homologation : « Pour les Tournois FIDE le délai est de 15 jours »

ou LF, 2.6 compétitions homologuées.

83 % de bonnes réponses

3. L'organisateur prévoit que le montant des droits d'inscription sera de 42 € pour les seniors et de 22 € pour les jeunes de moins de 18 ans. Que lui répondez-vous et quel prix d'inscription fixez-vous en accord avec lui ?

Je lui réponds que les jeunes de moins de 20 ans doivent payer au plus la moitié du droit d'inscription des seniors, donc 21 € au maximum.

LF, compétitions homologuées, 2.3, droits d'inscriptions : « Les jeunes joueurs (petits-poussin à junior) ne doivent payer, au maximum, que 50 % des droits d'inscription. »

82 % de bonnes réponses

4. Calculez le montant des droits d'homologation.

Montant des inscriptions des jeunes : $9 \times 21 \text{ €} = 189 \text{ €}$

Montant des inscriptions des seniors : $13 \times 42 \text{ €} = 546 \text{ €}$

Montant total des inscriptions : 735 €

Montant des droits d'homologation : $735 \times 7 \% + 10 \text{ €}$ (part fixe pour un tournoi homologué FIDE) = 61,45 €

LA, 5.2, gestion administrative des tournois : « Formulaire T3 : droits d'homologation » (p. 273 LA 02/2018)

70 % de bonnes réponses

5. Un joueur vous demande quel est le retard autorisé pour arriver devant l'échiquier. Rien n'est précisé dans le règlement intérieur. Que lui répondez-vous ?

30 minutes

LF, Compétitions homologuées, 2.2.2 Application des règlements : « Le retard autorisé devant l'échiquier est fixé à 30 minutes par défaut sauf si le R.I. du tournoi prévoit autre chose. »

43 % de bonnes réponses

6. La joueuse Gisèle EL BANI s'est inscrite en disant qu'elle est licenciée en Suisse mais elle n'a pas de code FIDE. Que faites-vous ?

Si elle ne peut pas vous fournir de code FIDE vous lui dites qu'elle sera considérée comme participante française, qu'elle devra se licencier auprès de la FFE et qu'elle aura un code FIDE « FRA ».

LA, 5.2, gestion et homologation des tournois : « Il est aussi rappelé qu'un joueur étranger doit obligatoirement avoir un code FIDE »

et LF, 2.5 compétitions homologuées, conditions de participation des joueurs : « Dans une compétition homologuée par la FFE, sont considérés comme « participants français » [...] les étrangers n'ayant pas de code FIDE.

43 % de bonnes réponses

7. Calculez votre indemnité d'arbitrage (somme des prix 1 000 €).

Indemnité = $X \times P$ avec $P = 17 \text{ €}$

$$X = A + B + C + D$$

avec $A = 5$ (rondes)

$B = 2$ (nombre de joueurs divisé par 20 arrondi à l'entier supérieur)

$C = 0$ (joueur titré)

$D = 1$ (somme des prix – 1000 € – divisée par 1500, arrondie à l'entier supérieur)

$$X = 5 + 2 + 0 + 1 = 8$$

$$P = 8 \times 17 = 136 \text{ €}$$

LA, Gestion administrative des tournois, barème d'indemnisation de l'arbitre.

42 % de bonnes réponses

8. Sébastien PHILIPPE ne s'est pas présenté à la ronde 2 et vous n'avez pas eu de nouvelles de lui ensuite. Que faites-vous ?

Vous lui demandez en remplissant le formulaire T9, le motif justifié de son abandon. Sans réponse de sa part vous demandez au DDTS l'application de la sanction prévue.

LA, 5.2, gestion administrative des tournois

80 % de bonnes réponses

9. Calculez le SA (score ajusté) de Sébastien PHILIPPE.

Gain R1: 1

Perte par forfait (il ne s'est pas présenté à la ronde 2) : 0 et SA = 0,5

3 parties non-jouées : $0,5 \times 3 = 1,5$

SA = 3

(Sur la grille américaine il est noté qu'il a perdu, si on calcule le SA d'après la GA :

Gain R1 : 1 Perte R2 : 0 3 parties non-jouées : $0,5 \times 3 = 1,5$ donc SA = 2,5)

50 % de bonnes réponses (3 et 2,5 acceptées)

10. Calculez le Buchholz tronqué 1 pour les joueurs ex æquo avec 4 points.

Lors de la correction il a été tenu compte qu'on pouvait considérer que S. Philippe a perdu par forfait lors de la R2 (d'après la Q8) ou qu'il a perdu sur le jeu (d'après la GA).

Si on calcule d'après la GA, avec Rivoire et Martin qui ont réellement joué contre Philippe

RIVOIRE : $3 + 2,5 + 3 + 4,5 + 3,5 - 2,5$ (le plus mauvais score) = 14

MARTIN : $2,5 + 2 + 2 + 1,5 + 3 - 1,5$ (le plus mauvais score) = 9,5

LA, 5.1, Les départages, Le système Buchholz

Si on calcule le Buchholz tronqué 1 d'après la Q8, avec Philippe qui ne s'est pas présenté à la R2, il faut considérer que Rivoire a joué contre un adversaire virtuel et faire le calcul :

$$San = SJR + (1 - SfJR) + 0,5 \times (n - R) = 1 + (1 - 1) + 0,5 \times (5 - 2) = 2,5$$

60 % de bonnes réponses

11. Et calculez le cumulatif pour ces mêmes joueurs æquo avec 4 points.

RIVOIRE : $1 + 2 + 3 + 3,5 + 4 = 13,5$

MARTIN : $0 + 1 + 2 + 3 + 4 = 10$

LA, départages, 2.1.1 Le cumulatif

73 % de bonnes réponses

12. L'organisateur a annoncé 1000 € de prix répartis ainsi :

1^{er} prix : 400 €

2^e prix : 250 €

3^e prix : 150 €

4^e prix : 80 €

Prix 1^{er} vétéran : 60 €

Prix minime et plus jeune : 60 €

Calculez et attribuez les prix du classement général au système Hort, à la place et partagés. Et attribuez les prix par âge non cumulables et non partagés.

Prix partagés au système Hort, LA, 5.3, Le système Hort,

1^{er} prix : VINAY Sylvain 400 €

2^e prix : RIVOIRE Benoît $[(250 + 150) : 2] : 2 + 250 : 2 = 225$ €

3^e prix : MARTIN Alain $[(250 + 150) : 2] : 2 + 150 : 2 = 175$ €

4^e prix : MAGNIN Eric $[(80 + 0) : 2] : 2 + 80 : 2 = 60$ €. Comme OLYAN reçoit le 1^{er} prix vétérans, MAGNIN reçoit 80 €.

5^e prix : OLYAN Gérard $[(80 + 0) : 2] : 2 + 0 = 20$ €. Comme ce montant est inférieur au prix du 1^{er} vétérans auquel OLYAN peut prétendre, OLYAN reçoit le prix du 1^{er} vétérans : 60 €)

Prix à la place :

1^{er} prix : VINAY Sylvain 400 €

2^e prix : RIVOIRE Benoît 250 €

3^e prix : MARTIN Alain 150 €

4^e prix : MAGNIN Eric 80 €

OLYAN Gérard 60 € (prix 1^{er} vétérans)

Prix partagés :

1^{er} prix : VINAY Sylvain 400 €

2^e prix : RIVOIRE Benoît 200 €

3^e prix : MARTIN Alain 200 €

4^e prix : MAGNIN Eric 80 €

OLYAN Gérard 60 € (prix 1^{er} vétérans)

Quel que soit le mode de répartition des prix le prix du 1^{er} minime et plus jeune, est attribué à Louis CHRISTOPHE

50 % de bonnes réponses

13. Si Anne Anvers n'a joué que ce tournoi calculez son nouvel Elo National.

LF, le classement Elo National, 3.1.1

$E_i = 1350$

$E_a =$ Elo moyen des adversaires compatibles (on enlève donc l'adversaire classé 1818)

$E_a = (1110 + 1310 + 1339 + 1200) : 4 = 1240$

$$N_j = 4 \qquad S_c = 2$$

$$P = 2 : 4 = 2$$

$$\text{Nouvel Elo National} = [(16 \times 1350) + (4 \times 1240)] : (16 + 4) = 1328 \text{ arrondi à } 1330.$$

43 % de bonnes réponses

14. Calculez la variation de ELO FIDE de Sylvain VINAY.

Fonctionnement du classement de la FIDE 8.55(a)

Utiliser la table 8.1(b) pour déterminer la probabilité de score PD du joueur.

$\Delta R = \text{score} - PD$. Pour chaque partie, le score est 1, 0,5 ou 0.

$\Sigma \Delta R \times K$ = le Changement de Classement pour un tournoi ou une période de classement.

$K = 40$ pour tout joueur jusqu'à son 18^e anniversaire, tant que son classement reste au-dessous de 2300.

- Gain contre 1314 $\Delta R = \text{score} - PD = 1 - 0,92 = 0,08$
- Gain contre 1711 $\Delta R = \text{score} - PD = 1 - 0,65 = 0,35$
- Nulle contre 1825 $\Delta R = \text{score} - PD = 0,5 - 0,49 = 0,01$
- Gain contre 1503 $\Delta R = \text{score} - PD = 1 - 0,86 = 0,14$

$$\Sigma \Delta R \times K = (0,08 + 0,35 + 0,01 + 0,14) \times 40 = 23,20$$

22 % de bonnes réponses

15. Que devez-vous faire pour que les résultats soient pris en compte pour le calcul du ELO ?

Je dois envoyer le jour même (au plus tard le lendemain) le fichier Papi sur le site FFE (ou à défaut par mail au responsable des homologations).

Et marquer le tournoi "Terminé".

LA, gestion et homologation des tournois

43 % de bonnes réponses

UVJ – SESSION DE JUIN 2018

Durée : 2 heures

Documents autorisés : livre de la Fédération et livre de l'arbitre

Mettre une croix devant la bonne réponse ou la mettre en surbrillance.

80 % des points requis pour être reçu.

- 1) Que veut dire le sigle DNA
 - a) Dernière Nouvelles d'Alsace,
 - b) Direction Nationale de l'Arbitrage,
 - c) Direction Nationale Arbitrale.
- 2) A moins que le règlement d'une compétition spécifie autre chose, un joueur peut faire appel de toute décision de l'arbitre, même s'il a signé la feuille de partie.
 - a) Faux,
 - b) Vrai.
- 3) En partie supervisée de 15 minutes ko, le conducteur des blancs joue son premier coup illégal et appuie sur la pendule. Que faites-vous ?
 - a) Vous déclarez immédiatement le gain pour les noirs,
 - b) Vous ajoutez 2 min au temps de réflexion des noirs et la partie continue,
 - c) Vous attendez que les noirs réclament le gain.
- 4) Un joueur au trait peut-il arranger les pièces sur l'échiquier quand son adversaire est absent ?
 - a) Oui bien sûr,
 - b) Non il doit attendre le retour de son adversaire et dire « j'adoube » avant de toucher les pièces,
 - c) Oui à condition de prévenir l'arbitre.
- 5) Le Elo rapide FFE paraît :
 - a) Tous les mois,
 - b) Deux fois par an,
 - c) Trois fois par an,
- 6) Quel est le classement estimé d'une benjamine (U14F) non-classée en partie longue et en partie rapide ?
 - a) 1199 et 1199,
 - b) 1199 et 999,
 - c) 1099 et 999
- 7) L'âge maximum pour détenir le titre d'Arbitre Jeune est :
 - a) 18 ans,
 - b) 14 ans,
 - c) 12 ans.
- 8) Pour la catégorie poussins (U10), lors du Championnat de France des jeunes phase ZID, la cadence doit être :
 - a) Comprise entre 20min et 30min + 30s par coup,
 - b) De 50min + 10s par coup,
 - c) Comprise entre 30min + 10 s par coup et 50min + 10s par coup.

- 9) En blitz 3 min + 2s, supervisé, le conducteur des noirs joue un premier coup illégal et appuie sur la pendule. Que faites-vous ?
- Vous déclarez immédiatement gain pour les blancs,
 - Vous ajoutez 1 min au temps de réflexion des blancs et la partie continue,
 - Vous attendez que les blancs réclament le gain.
- 10) Que remplace une tour inversée sur l'échiquier ?
- Une Dame,
 - Une Tour,
 - Un joker qui peut remplacer n'importe quelle pièce sauf un Roi.
- 11) Le règlement d'une compétition de partie rapide peut décider que la partie sera perdue au troisième coup illégal :
- Faux
 - Vrai
- 12) En NIII jeunes :
- La personne faisant fonction d'arbitre doit être titulaire d'une licence A et avoir l'aval du Directeur Régional de l'Arbitrage,
 - La personne faisant fonction d'arbitre doit être titulaire d'une licence A et avoir l'aval du Président de la Ligue,
 - La personne faisant fonction d'arbitre doit être titulaire du titre d'AF3 et avoir l'aval du Directeur Régional de l'Arbitrage.
- 13) La licence d'arbitre est :
- Approuvée et délivrée par le CD FFE,
 - Valable pour la saison sportive en cours,
 - Donnée par le Directeur National de l'Arbitrage et approuvée par le Président de la Fédération.
- 14) Une position est dite illégale quand :
- L'adversaire est carrément allongé sur la table de jeu,
 - Un joueur laisse un pion sur la case de promotion et appuie sur la pendule,
 - Elle n'a pas pu être atteinte par n'importe quelle série de coups légaux
- 15) Les noirs jouent un coup qui met leur adversaire en échec, avant l'appui sur la pendule leur drapeau tombe. Le coup joué donne échec et mat :
- L'échec et mat met immédiatement fin à la partie et les noirs gagnent,
 - Les noirs perdent la partie,
 - La partie est déclarée nulle.
- 16) Vous voyez un joueur appuyer sur sa pendule sans jouer de coup :
- Vous n'intervenez pas car c'est le problème des joueurs,
 - Cela constitue un coup illégal qui doit être immédiatement sanctionné,
 - Vous n'intervenez que si l'adversaire le réclame.
- 17) Avant le début de la partie les joueurs choisissent de quel côté mettre la pendule :
- Pas du tout ! La pendule est obligatoirement mise à la droite du joueur qui a les noirs,
 - Pourquoi pas ! Si les joueurs sont d'accord,
 - Pas du tout ! C'est l'arbitre qui décide de la position de la pendule.
- 18) Pendant une partie à cadence longue, les joueurs se rendent compte que la position initiale des pièces était incorrecte :
- La partie en cours sera annulée et une nouvelle partie sera jouée,
 - Les joueurs corrigent la position des pièces et la partie continue,
 - L'arbitre déclarera la partie nulle.
- 19) En blitz supervisé vous voyez un joueur en manque de temps prendre une pièce adverse avec la main gauche et jouer sa propre pièce avec la main droite et appuie sur la pendule :
- Vous intervenez tout de suite car il a joué avec ses deux mains ce qui constitue un coup illégal,
 - Nous sommes en blitz donc la partie est perdue pour ce joueur,
 - L'adversaire ne réclamant rien, vous n'intervenez pas.

- 20) En Nationale III jeunes quelle est la cadence utilisée pour les échiquiers 1 à 3 ?
- a) 50 minutes plus 10 secondes par coup,
 - b) 60 minutes plus 30 secondes par coup,
 - c) 1h30 minutes plus 30 secondes par coup.
- 21) Doit-on avoir une licence en cours de validité pour avoir celle d'arbitre ?
- a) Non,
 - b) Oui, la licence A ou B,
 - c) Oui, obligatoirement la licence A.
- 22) Vous voyez un joueur jouer son coup de la main droite et appuyer sur sa pendule avec la main gauche :
- a) Vous intervenez tout de suite car il a joué avec ses deux mains ce qui constitue un coup illégal,
 - b) Vous donnez un avertissement au joueur car il est interdit de jouer d'une main et d'appuyer sur la pendule avec l'autre,
 - c) L'adversaire ne réclamant rien, vous n'intervenez pas.
- 23) Un arbitre jeune peut être candidat à l'arbitrage du Championnat de France des Jeunes :
- a) Vrai à condition d'avoir 18 ans,
 - b) Faux, compte tenu qu'il n'est pas majeur,
 - c) Vrai, il pourra officier en tant qu'adjoint d'un arbitre fédéral 3 ou supérieur.
- 24) Lors d'une promotion :
- a) Le pion se transforme obligatoirement en une dame,
 - b) Le choix de la pièce est définitif lorsque celle-ci a touché la case de promotion,
 - c) Le pion se transforme en la première pièce que le joueur a pris dans sa main.
- 25) Pour détenir le titre d'arbitre il faut entre autres :
- a) Réussir l'UV6,
 - b) Détenir un Elo lent ou rapide,
 - c) En faire la demande au DNA via le DRA.
- 26) L'arbitre doit annoncer la chute du drapeau :
- a) En parties longues seulement,
 - b) Dans toutes les cadences de jeu,
 - c) Seulement en parties longues et rapides.
- 27) Lors d'un open de parties rapides, vous êtes appelé à une table où après 15 coups joués de part et d'autre, les joueurs se rendent compte de la mauvaise position d'un cavalier et d'un fou. Que faites-vous ?
- a) Vous faites reprendre la partie depuis le début,
 - b) Tant pis pour eux ils continuent ainsi car plus de 10 coups ont été joués,
 - c) Vous mettez le cavalier et le fou sur leur bonne case et la partie continue.
- 28) Championnat de France des scolaires : Quelle affirmation est exacte ?
- a) Les championnats scolaires se déroulent en 2 phases,
 - b) Tous les jeunes participants doivent être licenciés A ou B,
 - c) La cadence est de 30mn plus 10 secondes par coup,
- 29) Prendre le roi de l'adversaire est un coup illégal :
- a) Faux,
 - b) Ça dépend de la cadence de jeu,
 - c) Vrai.
- 30) Sont qualifiés d'office pour les championnats de France des jeunes, les joueurs atteignant un Elo minimum en septembre de la nouvelle saison :
- a) 2000 pour les benjamins et 1750 pour les benjamines,
 - b) 2000 pour les pupilles et 1600 pour les pupilles filles,
 - c) 1850 pour les cadets et cadettes

UVJ - JUIN 2018 – GRILLE DES RÉPONSES

Q	REGLE	REPONSE	ARTICLE	Taux Réus- site
1	RI DNA	b	Préambule	98.1%
2	Règles du jeu	b	11.10	54.7%
3	"	b	A3.1	86.8%
4	"	c	4.2.1	75.5%
5	Règlement classement rapide	b	1	69.8%
6	Règles générales	b	5	79.2%
7	RI DNA	a	7 et 12	77.4%
8	Règlement championnat de France des jeunes	c	3.2.2	58.5%
9	Règles du jeu	b	B2	67.9%
10	"	b	3.7.5.3	98.1%
11	Règlement compétitions homologuées	b	2.2.2	64.2%
12	Règlement interclubs jeunes	a	2.5	58.5%
13	RI DNA	b	8	35.8%
14	Règles du jeu	c	3.10.3	77.4%
15	"	a	5.1.1	56.6%
16	"	b	7.5.3	90.6%
17	"	c	6.5	84.9%
18	"	a	7.2.1	84.9%
19	"	a	7.5.4	69.8%
20	Règlement interclubs jeunes	b	3.3	45.3%
21	RI DNA	c	7	90.6%
22	Règles du jeu	b	6.2.3	37.7%
23	RI DNA	c	28	79.2%
24	Règles du jeu	b	4.4.4	79.2%
25	RI DNA	b	7	56.6%
26	Règles du jeu	b	6.8, A4.5 et B4	84.9%
27	"	b	A4.1	71.7%
28	Championnat de France des scolaires	b	Préambule	86.8%
29	Règles du jeu	c	1.4.1 et 7.5.5	94.3%
30	Règlement interclubs jeunes	a	2.6	90.6%

INFORMATIONS DE CONTACT

CHANTAL HENNEQUIN
DIR. DES EXAMENS



Email : soshin64@gmail.com

DOMINIQUE DERVIEUX
DIR. DE LA FORMATION



Email : diregdna@gmail.com

Direction Nationale de l'Arbitrage

Fédération Française des Échecs

6 Rue de L'Église 92600 ASNIERES SUR SEINE

Tél. : 01 39 44 65 80

<http://echecs.asso.fr>



N'hésitez pas à contacter la DNA en cas de question ou de remarque sur l'édition de ces annales.