

Règlement intérieur

Championnat de Blitz du Finistère 2024

Article 1 : Présentation

Le club : Échiquier Gouesnousien organise le championnat de Blitz du Finistère 2024.

Le lieu de rencontres est l'**Espace Benoite Groult 3 avenue du Coat Kaer 29300 Quimperlé**

Ce tournoi est ouvert à tout joueur respectant les conditions d'admission suivantes : Comportement correct exigé Être licencié A pour la saison en cours à la F.F.E. (la licence peut être prise sur place) ou à une fédération reconnue par la F.I.D.E. Un joueur ayant falsifié des documents ou ayant déclaré intentionnellement un faux classement ne pourra prétendre à aucun prix et sera exclu du tournoi.

Ce tournoi comporte :

- **Le tournoi principal n°62426 et 62427** : ouvert à toutes les catégories d'âge

Au début du tournoi, les joueurs n'ayant aucun classement recevront un ELO estimé (non classé) en fonction de leur catégorie d'âge. Aucune ré-estimation ne sera effectuée.

Le tournoi se déroulera en 2 phases.

Phase 1 :

Il s'agit d'un tournoi en toute ronde (13 rondes).

Phase 2 :

A l'issue de la phase 1, les joueurs sont classés puis les 8 premiers se rencontrent selon un système coupe (1/4 de finale puis 1/2 finale puis finale).

Article 2 : Règles et Appariements

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE actuellement en vigueur.

Pour la première phase les appariement se font selon un système Berger. Les appariements et classement sont assistés par ordinateur (logiciel PAPI version 3.3.7). Aucune protection de club, de famille. Pas de parties dirigées permettant d'obtenir un classement ou un titre.

Seront appariés à la 1ère ronde tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription.

Remarques : Un joueur ne désirant pas jouer une ronde, doit prévenir l'arbitre de son open au cours de la ronde précédente au plus tard.

Article 3 : Cadence

Cadence : 5 mn avec un incrément de 3 s par coup depuis le début.

Lors de la phase 2 : en cas d'égalité, un match retour avec inversion de couleurs sera effectué en cadence 3min + 3s/cps.

Article 4 : Horaires

Pointage : 9h00 à 10h00

Phase 1
RONDE 1 : 10h10
RONDE 2 : 10h30
RONDE 3 : 10h50
RONDE 4 : 11h10
RONDE 5 : 11h30
RONDE 6 : 11h50
RONDE 7 : 12h10
RONDE 8 : 13h30

RONDE 9 : 13h50
RONDE 10 : 14h10
RONDE 11 : 14h30
RONDE 12 : 14h50
RONDE 13 : 15h10
Phase 2
Ronde 1 (1/4 finale) : 15h30
RONDE 2 (1/2 finale) : 15h50
RONDE 3 (finale) : 16h10

Cérémonie : 16h30

Article 5 : Droits d'inscriptions et prix :

Adultes : 2 €

Jeunes : 0 €

- Coupe : 1^{er}

Article 6 : Classement

Il s'effectue en fonction du nombre de points de parties obtenu (gain = 1, nulle = ½, perte = 0)

Le départage entre les ex aequo est effectué par :

- le Sonneborn-Berger
- la Performance en cas de nouvelle égalité.

Article 7 : Forfaits

Un joueur apparié arrivant devant l'échiquier avec 5 minutes de retard est considéré comme forfait. Tout joueur faisant forfait n'est apparié à une ronde que s'il justifie son absence (avant la fin de la ronde précédente). Tout joueur faisant deux forfaits consécutifs ou non sera exclu du tournoi. Tout forfait et tout abandon de tournoi non justifié sera automatiquement signalé au Directeur des Sanctions de la Direction Nationale de l'Arbitrage de la FFE pour les joueurs français et à la fédération concernée pour les joueurs étrangers. Pour signaler un forfait de dernière minute, appeler l'arbitre **Laurent Lecornu** au 06 72 68 61 53 en précisant ses nom et prénom.

Article 8 : Fin de partie

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) vient rentrer le résultat sur papi-web. Chaque joueur doit ranger les pièces sur l'échiquier.

Article 9 : nullité par accord mutuel

Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE et le code de l'éthique de la FIDE. Une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

Article 10 : Rappels

L'aire de jeu comprend « la zone de jeu » + les toilettes + « l'espace boisson ». Le joueur au trait ne peut quitter la « zone de jeu » sans autorisation de l'arbitre. Pendant la partie, interdiction de quitter l'aire de jeu sans autorisation de l'arbitre. Éviter toute discussion et toute lecture suspecte. Tout comportement incorrect, y compris à l'extérieur

ou sur les lieux d'hébergement pourra être sanctionné. Une tenue correcte est exigée sur les lieux du Tournoi. Les pendules doivent être manipulées calmement. Les téléphones ainsi que tous les appareils électroniques susceptibles d'aider le joueur (par exemple une smart watch) sont interdits (invisible) sous peine de sanction. L'utilisation ou la sonnerie d'un téléphone portable durant la partie entraîne un avertissement écrit et la perte de la partie. Les analyses sont interdites dans l'aire de jeu. Il est strictement interdit de fumer dans l'espace de jeu ainsi que dans tous les locaux. Tout manquement à la « Charte du Joueur d'Échecs » peut être sanctionné. Tout contrevenant pourra recevoir un avertissement. Deux avertissements écrits signifient l'exclusion immédiate du Tournoi.

Article 11 : Arbitre

Arbitre principal : Laurent LECORNU (Arbitre Elite 1)

Arbitre stagiaire : Christiane JOLLIVET

Article 12 : Jury d'appel

Jury d'appel : Il est constitué avant le début de la première ronde et est affiché en annexe dans la salle de tournoi.

Article 13 : Contrôle anti-dopage

Tous les participants acceptent de se soumettre à tout contrôle anti-dopage pratiqué par un médecin agréé et à la demande de tout organisme habilité. L'arbitre se chargera de contacter les joueurs désignés.

Article 14 :

L'inscription au championnat de Blitz du Finistère implique l'acceptation du présent règlement intérieur ainsi que le respect du protocole sanitaire en vigueur à la date du tournoi et affiché sur les lieux du tournoi.

L'Arbitre

Laurent Lecornu

L'Organisateur

Jérôme Prigent