

# Championnat de Blitz – Jeunes – Illkirch

## RÈGLEMENT INTÉRIEUR DU TOURNOI.

### **Article 1 : Présentation**

Le cercle d'Echecs d'Illkirch-Graffenstaden organise un tournoi de Blitz.

Le tournoi se déroulera le 10 mai 2024 au Centre de Loisirs du Mulhegel 4 rue Kraft 67400 ILLKIRCH-GRAFFENSTADEN.

Ce tournoi est ouvert aux Jeunes des clubs du :

- Championnat d'Echecs des Jeunes du Centre Alsace à savoir : Barr, Erstein, Gerstheim, Hindisheim, Illkirch-Graffenstaden, Kintzheim, Obernai, Sélestat, Thanvillé,
- Tournoi intervillage à Savoir : Altorf, Dorlisheim-Schirmeck-Niederhaslach – Ergersheim – Illkirch-Graffenstaden Mossig, Oberhausbergen, Saverne,

Des joueurs seniors peuvent être invités à participer afin de compléter le tournoi. Les participants doivent être titulaires d'une licence valable pour la saison en cours.

Limité à 50 participants,

La participation au tournoi vaut acceptation du présent règlement.

### **Article 2 : Règles et Appariements**

Le tournoi comporte 7 rondes.

Appariements et classements assistés par ordinateur (programme PAPI 3.3.7).

Les appariements se font au système toutes rondes.

### **Article 3 : Cadence**

La cadence est de 3'+2'' par coup par joueurs pour chaque ronde.

### **Article 4 : Horaires**

Pointage : 19h00 – 19h30

Les horaires des rondes sont les suivantes :

1ere Ronde	20h00
2eme Ronde	20h15
3eme Ronde	20h30
4eme Ronde	20h45
5eme Ronde	21h00
6eme Ronde	21h15
7eme Ronde	21h30
Remise des prix	21h45

La zone de jeu sera ouverte 5 minutes avant le début de la ronde.

### **Article 5 :**

Droits d'inscriptions : 0€

## **Article 6 : Classement**

Les départages des ex-aequo se feront, dans l'ordre, Buchholz tronque puis la performance.

## **Article 7 : Forfaits**

Tout joueur étant forfait à une ronde devra justifier son absence auprès de l'arbitre au plus tard avant la fin de la ronde précédente. Tout joueur forfait non justifié sera exclu du tournoi et sera automatiquement signalé au Directeur des Sanctions de la Direction Nationale de l'Arbitrage de la FFE pour les joueurs français et à la fédération concernée pour les joueurs étrangers.

Aucun retard ne sera toléré.

## **Article 8 : Fin de partie**

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) informera l'arbitre du résultat de la partie. Chaque joueur doit ranger les pièces sur l'échiquier.

## **Article 9 : Nulle par accord mutuel**

Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE et le code de l'éthique de la FIDE.

Une proposition de nullité ne doit intervenir qu'après que les deux adversaires aient joué au moins un coup.

## **Article 10 : Rappels**

- Tous les participant s'engage à respecter la charte du joueur d'échecs.
- Les appareils électroniques devront être éteints et rangés dans un sac, si le téléphone mobile d'un joueur sonne dans l'espace de jeu, le joueur en question perd la partie.
- Tout son émis : sonnerie, alarme, ou vibreur, entraînera la perte immédiate de la partie pour le joueur fautif.
- S'il est évident qu'un joueur a utilisé un tel équipement dans la salle de jeu, il perdra la partie et l'adversaire gagnera.
- Analyse et blitz sont interdits dans la salle de jeu.

## **Article 11 :**

Arbitre Principal Marie Deltour.

## **Article 12 :**

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

L'Arbitre Principal

L'Organisateur