

1er OPEN Jeunes de Montivilliers : **Règlement Intérieur**

Article 1 : Présentation

Le tournoi se déroule le samedi 21 et dimanche 22 Février 2026 au réfectoire de l'AFGA situé au 1 rue des grainetiers à Montivilliers (76290). Il est organisé par le club du Fou du Roi Montivilliers.

Tout joueur doit posséder une licence A à la FFE valide ou avoir un code FIDE d'une autre fédération reconnue par la FIDE. (*Art. 1 des règles générales*).

Article 2 : Règles et Appariements

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE actuellement en vigueur (*voir l'introduction des Règles du Jeu*). Les résultats sont comptabilisés pour le ELO lent FIDE. L'ELO pris en compte est le dernier ELO lent publié ou à défaut un ELO estimé.

Les appariements sont au Système Suisse (*Règles C.04 FIDE*). Appariements et classements assistés par ordinateur (*papi version 3.3.8*).

Seuls les joueurs ayant réglé leur montant d'inscription et qui auront fait contrôler leur licence seront appariés.

Article 3 : Forfaits

Les joueurs n'ayant pas notifié aux arbitres leur absence à une ronde seront considérés forfaits à cette ronde.

Deux forfaits, consécutifs ou non, entraînent l'exclusion définitive du tournoi.

Le joueur est déclaré forfait **5 minutes** après le lancement d'une ronde.

Les joueurs désirant s'absenter à une ronde doivent le notifier aux arbitres avant la fin de la ronde précédente.

La pratique du « bye » n'est pas autorisée.

Article 4 : Droits d'inscriptions

En dehors des frais de licence, l'inscription est de 10 €.

Article 5 : Cadence

Cadence : 1 h KO.

Article 6 : Horaires

Dates : samedi 21 Février 2026 au dimanche 22 Février 2026

Vérification des licences : jusqu'à 13 h 45

Clôture des inscriptions : 13 h 30 (**places limitées à 80**)

Horaires des rondes :

Samedi 21 février 2026	Dimanche 22 Février 2026
Pointage : 13 h 30 – 14 h	Ronde 3 : 8 h
Ronde 1 : 14 h	Ronde 4 : 10 h 15
Ronde 2 : 16 h 15	Ronde 5 : 13 h 30
<i>(Les rondes reprennent 5 minutes après la dernière partie de la ronde en cours)</i>	Clôture : 16 h

Article 7 : Classement

Il est calculé en fonction du nombre de point de parties marqués (gain = 1 point, nulle = 0,5 point, défaite = 0).

Les prix du classement général sont attribués à la place et ne sont pas cumulables.

Départages :

1. Bucholtz tronqué
2. Bucholtz
3. Performance

Article 8 : Fin de partie

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) doit apporter les feuilles de parties et le score à la table d'arbitrage. Chaque joueur doit ranger ses pièces sur l'échiquier.

Article 9 : Nulle par accord mutuel

Une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

Article 10 : Conduites à tenir

Règles :

- La salle de jeu comprend la zone de jeu et l'espace boisson.
- Le joueur au trait ne peut quitter la « zone de jeu » sans autorisation de l'arbitre. Pendant la partie, interdiction de quitter la salle de jeu sans autorisation de l'arbitre.
- Éviter toute discussion et toute lecture suspecte.
- Tout comportement incorrect, y compris à l'extérieur pourra être sanctionné.
- Une tenue correcte est exigée sur les lieux du tournoi.
- Les pendules doivent être manipulées calmement.
- Les téléphones doivent être éteints sous peine de sanction. L'utilisation d'un téléphone portable durant la partie entraîne la perte de la partie. Un téléphone qui émet un son entraîne la perte de la partie.
- Les analyses sont interdites dans la salle de jeu.
- Les joueurs qui abandonnent le tournoi ne sont plus appariés.
- Tout manquement à la « Charte du Joueur d'Échecs » peut être sanctionné.

<u>Liste des Organismes :</u>	<u>Liste des arbitres :</u>
Organisateur : Jean-Philippe Morel	Arbitre principal : AF01 - Etienne Grancher Arbitre Adjoint : AFC – Jérôme Saunier